



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Монитор LG Digital Signage

(МОНИТОР SIGNAGE)

Внимательно прочтите это руководство, перед тем как начать использовать устройство, и сохраните его для будущего использования.

Android 8.0

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4	NOTE (ТОЛЬКО ДЛЯ МОДЕЛИ TR3BF/G).....	17
БОКОВАЯ ПАНЕЛЬ.....	5	NOTE (ТОЛЬКО ДЛЯ МОДЕЛИ TR3DJ).....	24
- Кнопка «Назад»	5	- [Palette].....	34
- Кнопка «Главный экран».....	5	ПРОВОДНИК	42
- Последние задачи.....	5	- Просмотр по категориям.....	43
- Быстрая заметка	6	- Операции с ресурсами	43
- Инструменты аннотаций.....	6	- Меню упорядочения.....	45
- Снимок части экрана.....	7	- Облачное хранилище.....	47
- Стоп-кадр.....	7	- Выход	47
МАЛЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ	8	НАСТРОЙКИ	47
- Подсветка	8	- [Wireless & networks]	47
- [Таймер]	9	- [Share]	47
- Секундомер	9	- [Device].....	48
- Дистанционный курс	10	- [Personal].....	48
- Голосование и оценка.....	11	- [System].....	48
- Ответчик.....	14	CHROMIUM	48
- Селектор	14	ЭЛ. ПОЧТА	48
- Сообщение	15	LG CONNECTEDCARE (МОДЕЛЬ TR3BF/G).....	48
- [Управление уроком]	15	[LG CONNECTEDCARE DMS] (МОДЕЛЬ TR3DJ).....	49
- Сенсорное меню	16	[LG CREATEBOARD LAB]..	50
		[ОЧИСТКА СИСТЕМЫ]	51
		[PIP].....	52

СЕНСОРНОЕ МЕНЮ 53**IDB 53****[LG CREATEBOARD SHARE] 54****[BYTELLO SHARE / CAST] 55****[SCREENSHARE PRO] 56**

- Знакомство с ПО 56
- Установки 56
- Знакомство с сервером 59
- Знакомство с клиентом 67
- Расширенный код подключения 78
- Меню настроек 81

ХАРАКТЕРИСТИКИ МЕДИАФАЙЛОВ 86

- Фильмы 86
- Фото 88

УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ 89

- Список команда 89
- Протокол приема/передачи 90

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <https://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

Компания LG Electronics также может предоставить открытый исходный код на компакт-диске за плату, покрывающую связанные с этим расходы (стоимость носителя, пересылки и обработки), по запросу, который следует отправить по адресу электронной почты opensource@lge.com.

Это предложение действительно в течение трех лет с момента последней поставки нами данного продукта. Это предложение актуально для любого получателя данной информации.

ВВЕДЕНИЕ

- Некоторые функции, описанные в руководстве пользователя, могут не поддерживаться отдельными моделями и в определенных странах.

ОС — это прикладная операционная система для интеллектуальных планшетных компьютеров.

Открыв компьютер, можно моментально получить доступ к интерфейсу запуска, как показано на рис. 1-1.

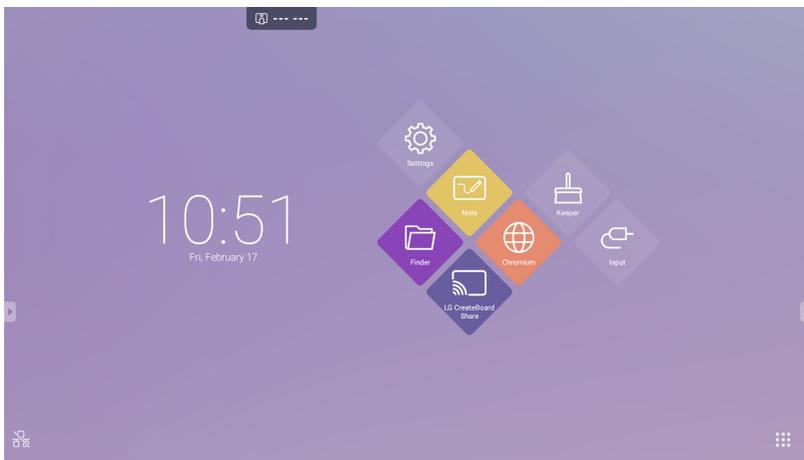


Рис. 1-1. Интерфейс запуска

Нажмите кнопку  внизу справа для доступа к приложениям, как показано на рис. 1-2.

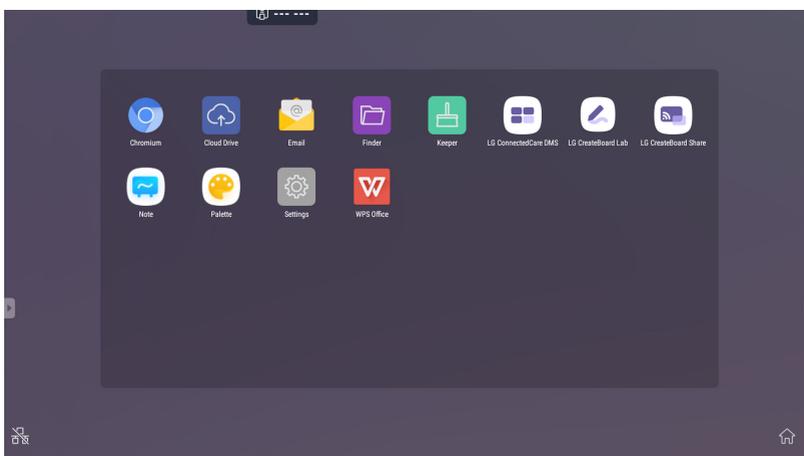


Рис. 1-2. Приложения

БОКОВАЯ ПАНЕЛЬ

- Чтобы вызвать боковую панель, нажмите кнопку  или  на одной из боковых сторон экрана. Например, на рис. 2-1 показано, как вызвать боковую панель на правой стороне. Доступные на боковой панели функции включают кнопку «Назад», кнопку «Главный экран», последние задачи, быструю заметку, инструменты аннотаций, инструменты стоп-кадра и малые инструменты.
- С помощью настроек можно задать действительный путь для боковой панели.

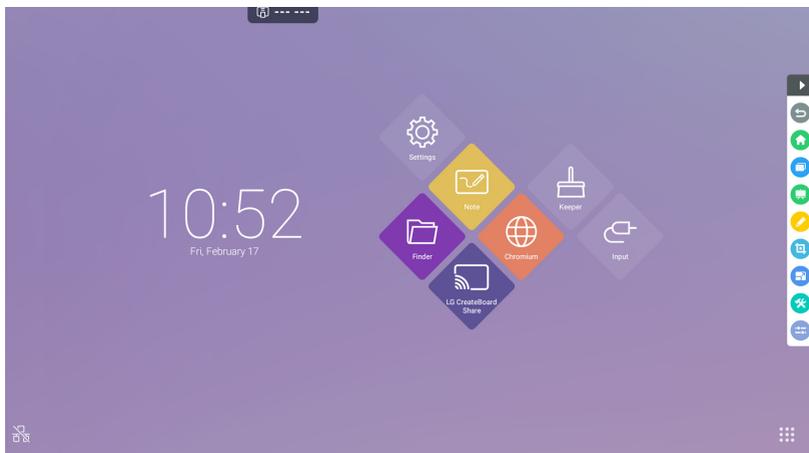


Рис. 2-1. Кнопка боковой панели

Кнопка «Назад»

Нажмите кнопку , чтобы вернуться к последнему рабочему интерфейсу.

Кнопка «Главный экран»

Нажмите кнопку , чтобы вернуться на рабочий стол.

Последние задачи

Если нажать кнопку , появится всплывающее окно, в котором отображаются последние выполнявшиеся задачи. Можно удалить все выполнения с помощью одной кнопки или удалить их по одному, перетаскивая влево или вправо.

Быстрая заметка

Нажмите кнопку , чтобы открыть окно заметки. В нем можно добавлять и удалять записи, выбирать объекты и т. д. Дополнительные сведения см. в разделе 3. «Заметка».

Инструменты аннотаций

Добавляйте аннотации к приложениям, видео, веб-сайтам, документам или изображениям.

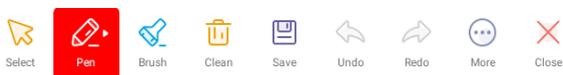


Рис. 2-5-1. Инструменты аннотаций

Контент	Описание
[Select]	Выбор сенсорной функции вместо функции аннотации.
[Pen]	Нажмите, чтобы переключиться в режим стилуса; нажмите еще раз, чтобы указать его цвет и толщину.
[Brush]	Нажмите, чтобы переключиться в режим кисти; нажмите еще раз, чтобы указать ее цвет и толщину.
[Clean]	Очистка аннотаций на экране.
[Save]	Сохранение текущих аннотаций и содержимого на экране в качестве изображения в репозитории. После их сохранения появится диалоговое окно. Нажмите [Cancel], чтобы закрыть диалоговое окно, а затем нажмите кнопку [Open], чтобы перейти в [Finder].
[Undo]	Возвращение на предыдущий шаг.
[Redo]	Восстановление шага.
[Finder]	Открытие программы [Finder] для просмотра файла.
[Insert]	Добавление экрана с аннотацией в приложение [Note].
[Share]	Просмотр экрана на мобильном телефоне с помощью QR-кода.
[Cloud]	Просмотр экрана в облачном хранилище с помощью облачной учетной записи.
[Close]	Игнорирование аннотаций и закрытие инструмента.

Снимок части экрана

Нажмите , чтобы открыть инструменты для создания снимка части экрана. С их помощью можно создать снимок как всего экрана, так и его части.



- Полноэкранный режим: Нажмите , чтобы растянуть область захвата на весь экран.
- Сохранить: Нажмите , чтобы сохранить выбранную область захвата.
- Добавить в заметки: Нажмите , чтобы запустить приложение «Заметки». Область захвата будет добавлена в заметки.
- Отправить по эл. почте: Нажмите , чтобы запустить приложение эл. почты. Область захвата будет прикреплена к сообщению эл. почты.
- Выход: Нажмите , чтобы выйти из режима создания снимка части экрана.

Стоп-кадр

Если нажать кнопку , появится всплывающее окно с инструментами стоп-кадра. Можно включить стоп-кадр и одновременно увеличить или уменьшить масштаб текущего экрана.



Рис. 2-6-1. Инструменты стоп-кадра

- Увеличение масштаба: нажмите  для увеличения масштаба текущего экрана.
- Уменьшение масштаба: нажмите  для уменьшения масштаба текущего экрана.
- Возврат: нажмите  для возврата к первоначальному размеру экрана.
- Выход: нажмите кнопку  для выхода из режима стоп-кадра.

Малые инструменты

Если нажать кнопку , появится всплывающее окно, в котором доступны для выбора такие инструменты, как подсветка, обратный отсчет, секундомер и дистанционный курс.

Подсветка

- Нажмите значок , чтобы открыть средство подсветки, как показано на рис. 2-7-1-1. С помощью подсветки можно привлекать внимание аудитории к месту, которое требуется выделить.
- Перетаскивайте темную область для перемещения места, выделяемого подсветкой.

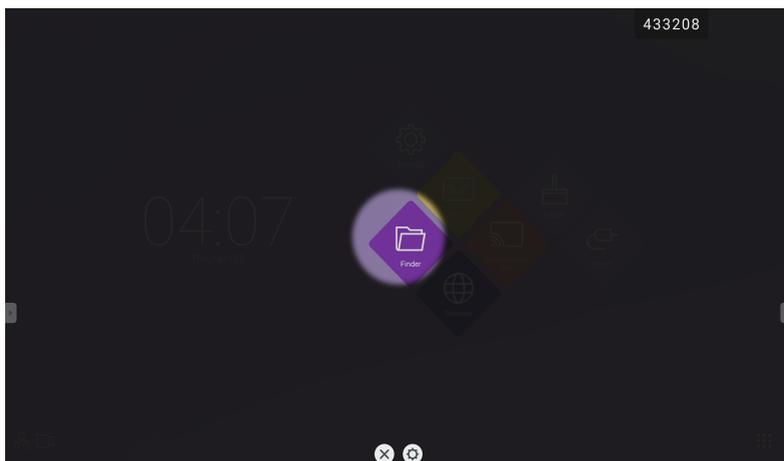


Рис. 2-7-1-1. Интерфейс подсветки

- [Настройки] Нажмите кнопку  для открытия всплывающего окна, показанного на рис. 2-7-1-2.
 - [Масштаб] Перетащите ползунок для изменения зоны подсветки. Зону подсветки также можно изменить двумя пальцами.
 - [Прозрачность] Перетащите ползунок для настройки прозрачности области, закрываемой подсветкой.
- Выключение подсветки. Чтобы выключить подсветку, нажмите .

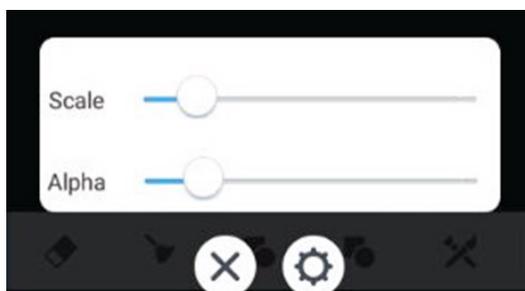


Рис. 2-7-1-2. Интерфейс подсветки

[Таймер]

- Нажмите , чтобы открылось всплывающее окно малого инструмента обратного отсчета, как показано на рис. 2-7-2-1.
- Нажмите кнопку [Начать опрос], чтобы запустить обратный отсчет, как показано на рис. 2-7-2-2.
- Чтобы приостановить обратный отсчет, нажмите кнопку [Пауза]. Чтобы сбросить обратный отсчет в первоначальное состояние, нажмите кнопку [Сброс].

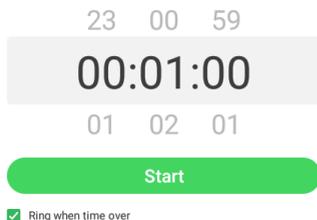


Рис. 2-7-2-1. Начальный интерфейс обратного отсчета



Рис. 2-7-2-2. Интерфейс обратного отсчета

Секундомер

Нажмите кнопку , чтобы запустить секундомер, показанный на рис. 2-7-3-1. Доступны такие функции, как запуск, приостановка, возобновление и сброс секундомера. Если коснуться другой области, секундомер перемещается в нижнюю часть окна.



Рис. 2-7-3-1. Секундомер



Рис. 2-7-3-2. Секундомер

Дистанционный курс

- Нажмите кнопку , чтобы войти в урок. После того как ученики отсканируют QR-код для присоединения к курсу, преподаватель нажимает кнопку [Войти в урок].
- Все должны использовать одну локальную сеть с IPF.

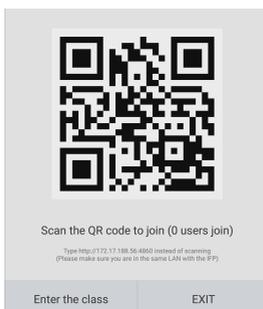


Рис. 2-7-4-1. QR-код



Рис. 2-7-4-2. Панель меню

Голосование и оценка

Нажмите кнопку  или , чтобы в нижнем углу интерфейса преподавателя появилась панель ответов. Нажмите [Вопрос с одним вариантом ответа] или [Вопрос с несколькими ответами], чтобы выбрать тип вопроса.

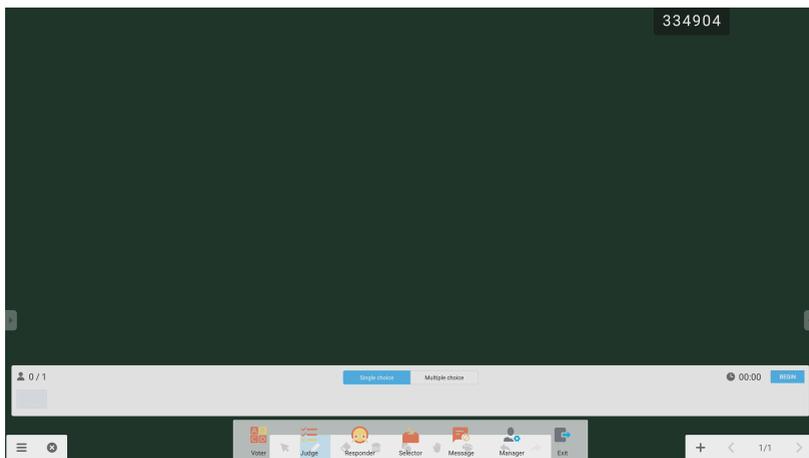


Рис. 2-7-4-1-1. Голосование

Ответ: нажмите [Начать опрос], чтобы начать ответ на вопрос. Имена учеников, ответивших на вопрос, выделяются синим.

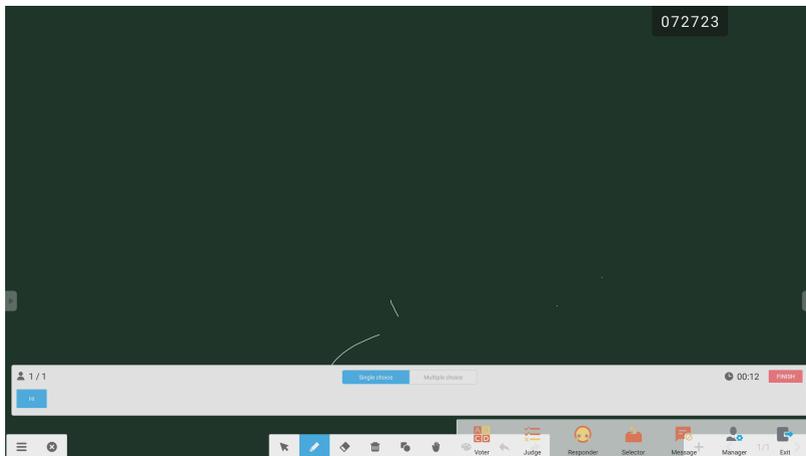


Рис. 2-7-4-1-2. Голосование

Статистика ответов: нажмите [Завершить опрос], чтобы завершить предоставление ответов на вопросы и получить доступ к странице статистики ответов.

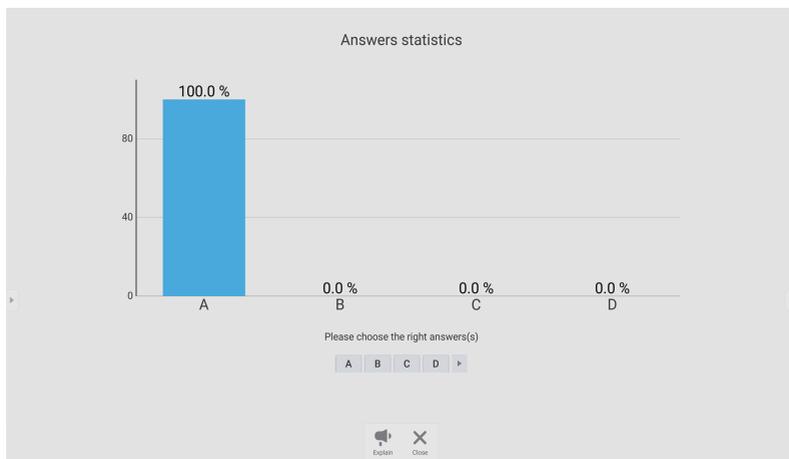


Рис. 2-7-4-1-3. Статистика ответов

Выберите правильный ответ (правильные ответы) и рассчитайте точность.

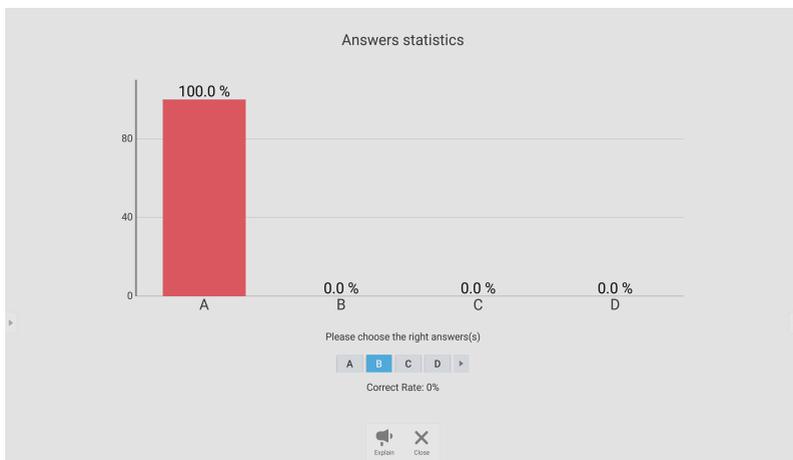


Рис. 2-7-4-1-4. Статистика ответов

Пояснение: нажмите кнопку  [Объяснить] в окне статистики ответов, чтобы получить доступ к странице обучения. Пользователи могут просматривать пояснения к вопросам, сверяясь с ответами.

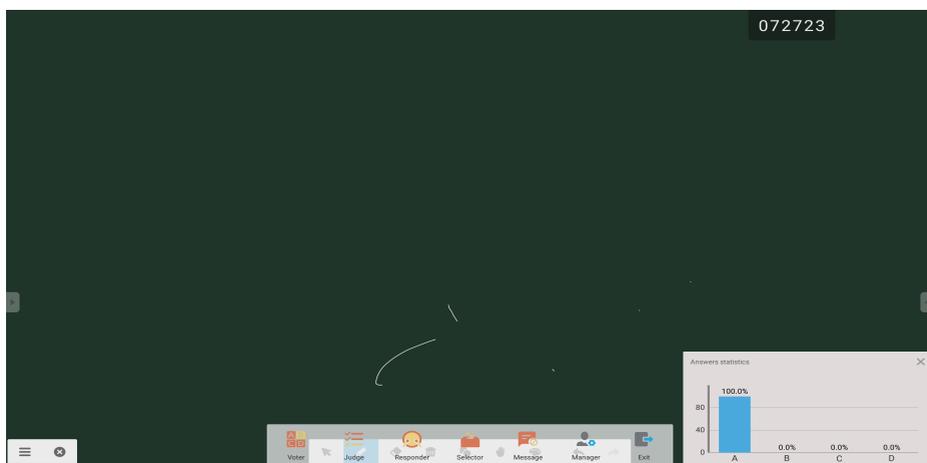


Рис. 2-7-4-1-5. [Объяснить]

Ответчик

Чтобы получить доступ к ответчику, нажмите кнопку 🗨️. Ученики могут отвечать, нажимая кнопку [OK].

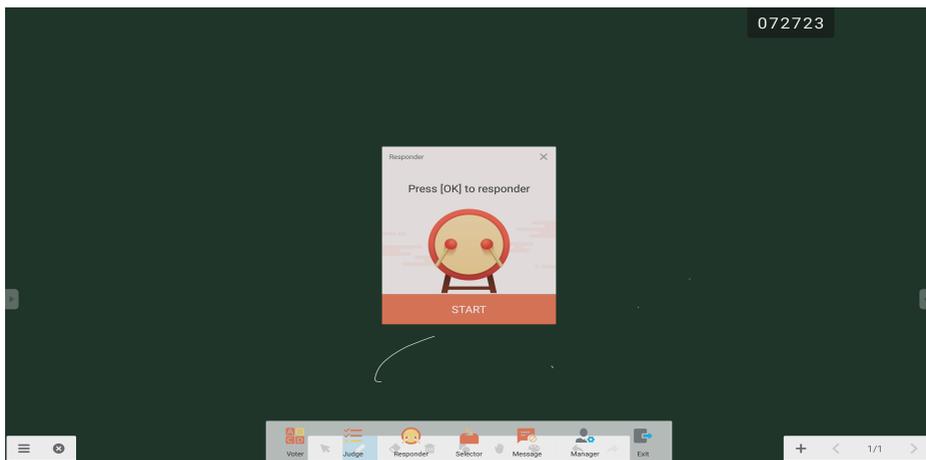


Рис. 2-7-4-2-1. Ответчик

Селектор

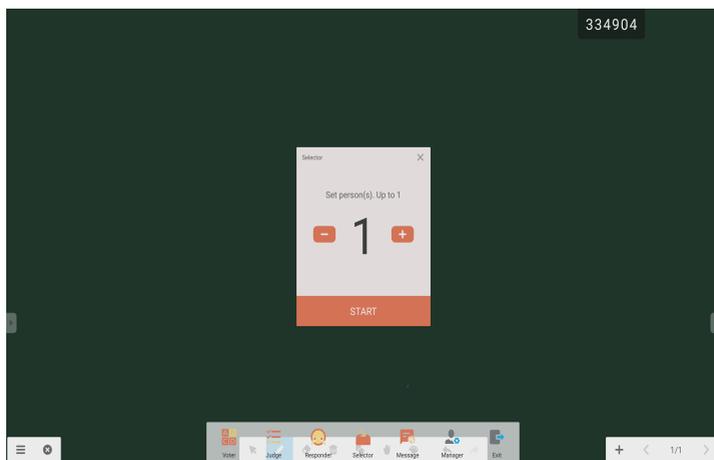


Рис. 2-7-4-2-1. Селектор

Чтобы выбрать учеников для ответа на вопросы, нажмите кнопку 🗨️.

Сообщение

После активации сообщения ученики смогут публиковать комментарии к этому сообщению с мобильных телефонов. Комментарии к сообщению обновляются на планшетном компьютере в режиме реального времени.

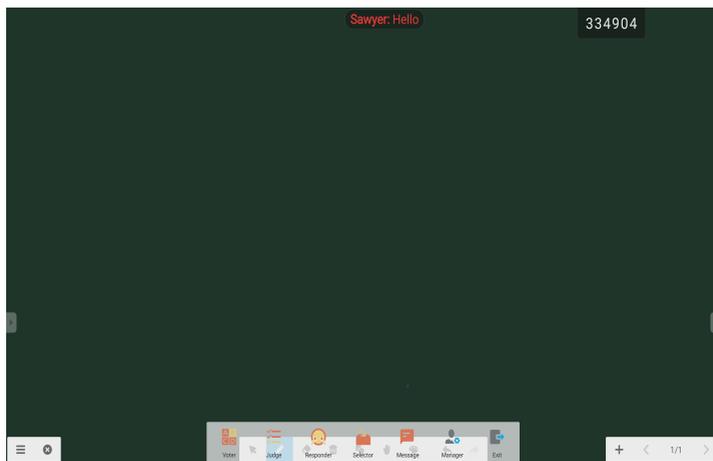


Рис. 2-7-4-4-1. Сообщение

[Управление уроком]

Нажмите кнопку [Управление уроком], чтобы появился всплывающий QR-код, упрощающий процесс присоединения учеников к курсу.

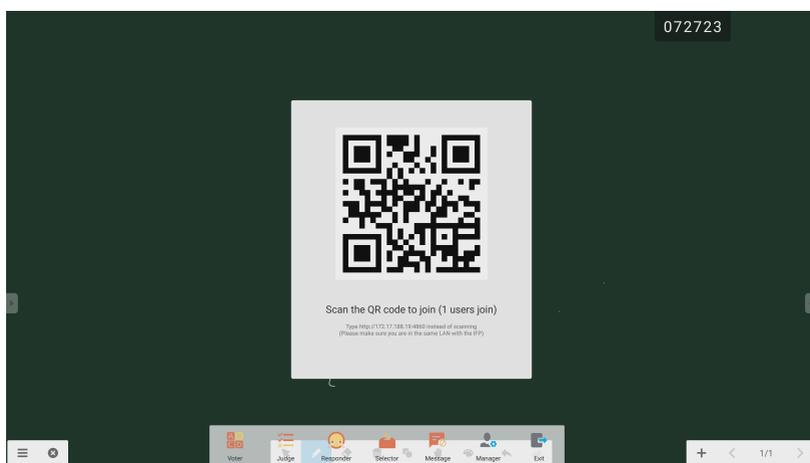


Рис. 2-7-4-5-1. [Управление уроком]

Сенсорное меню

Нажмите кнопку , чтобы получить доступ к сенсорному меню.

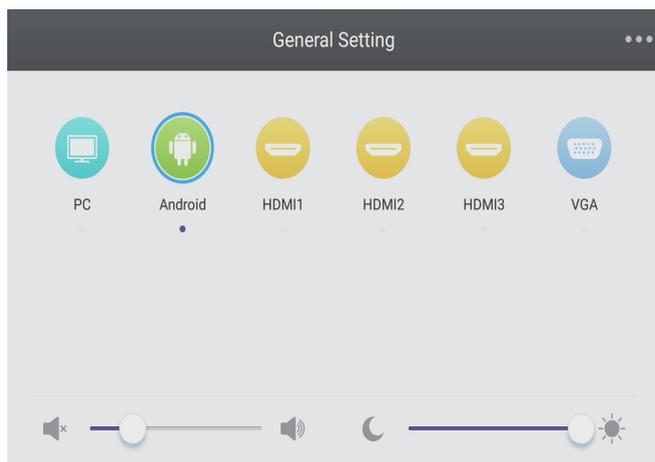


Рис. 2-8-1. [Общие настройки]

NOTE (Только для модели TR3BF/G)

Нажмите кнопку , чтобы открыть окно заметки, как показано на рис. 3-1.

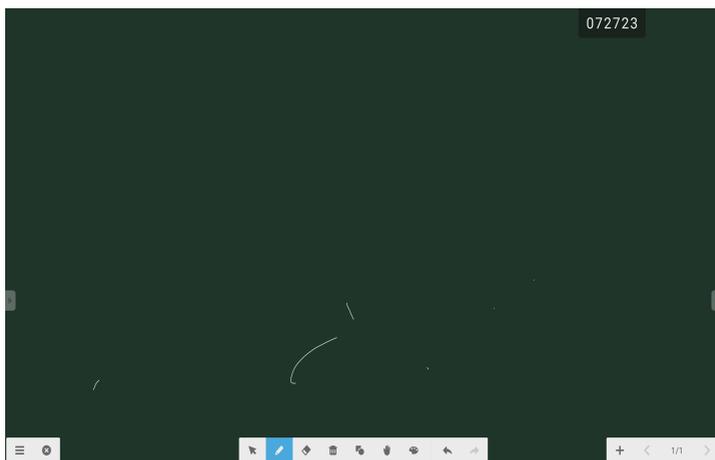


Рис. 3-1. Заметка

Меню

Нажмите кнопку , чтобы открыть всплывающее меню, как показано на рис. 3-1-1. Это меню содержит настройки фона и параметры сохранения для пользователей.

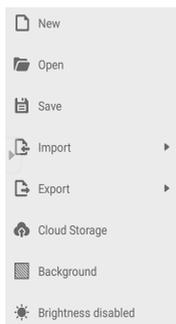


Рис. 3-1-1. Начальное меню

- [Создать] Нажмите кнопку , чтобы создать файл электронной доски.
- [Открыть] Нажмите кнопку , для доступа к всплывающему окну выбора файла. Можно открыть локальный файл формата .enb или .iwb.
- [Сохранить] Нажмите кнопку , чтобы сохранить текущий документ в виде файла в формате .enb.
- [Импорт] Нажмите кнопку , чтобы импортировать файл IMG, PDF, SVG в учебную программу электронной доски.
- [Экспорт] Нажмите кнопку , чтобы экспортировать текущую учебную программу электронной доски в файл в формате IMG, PDF, SVG или IWB.

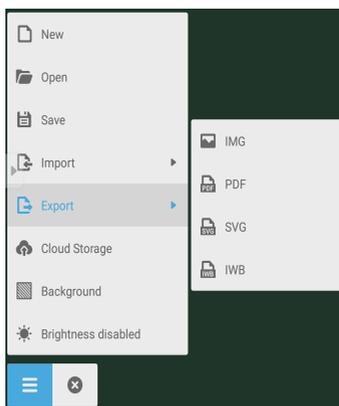


Рис. 3-1-2. [Экспорт]

- [Облачное хранилище] Нажмите кнопку , чтобы экспортировать текущий файл и выгрузить его в облачное хранилище Google Drive и OneDrive.
- [Фон] Нажмите кнопку , чтобы переключить цвет фона текущей страницы (по умолчанию темно-зеленый). Нажмите любой цвет, чтобы выбрать его в качестве нового цвета фона страницы.
- [Авторегулировка яркости: выкл.] Нажмите кнопку , чтобы активировать функцию автоматической регулировки яркости, которая по умолчанию выключена.

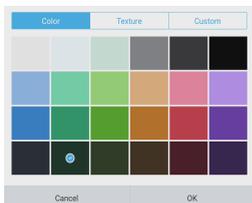


Рис. 3-1-3. Фоновый цвет

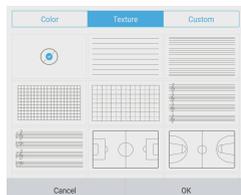


Рис. 3-1-4. Фоновая текстура



Рис. 3-1-5. Пользовательский фон

Выход

Чтобы вернуться в основной интерфейс, нажмите кнопку закрытия . Если текущий документ не сохранен, отобразится всплывающее окно с запросом на сохранение, в котором пользователь может ввести имя файла и сохранить документ. Если текущий документ сохранен, повторно его сохранять не требуется. Можно сразу выйти из программы и вернуться в основной интерфейс.

Выбор

- Нажмите кнопку , чтобы выполнить операцию выбора с объектами на странице. Если нарисовать близкую по форме фигуру или щелкнуть объект в интерфейсе, можно будет переместить, увеличить или уменьшить выбранный объект, как показано на рис. 3-3-1.
- Различие между рукой и стилусом SmartPen: если на панели инструментов заметки выбрана функция выбора, пользователь может писать с помощью стилуса SmartPen прямо в окне заметки, не переключая панель инструментов в состояние письма.

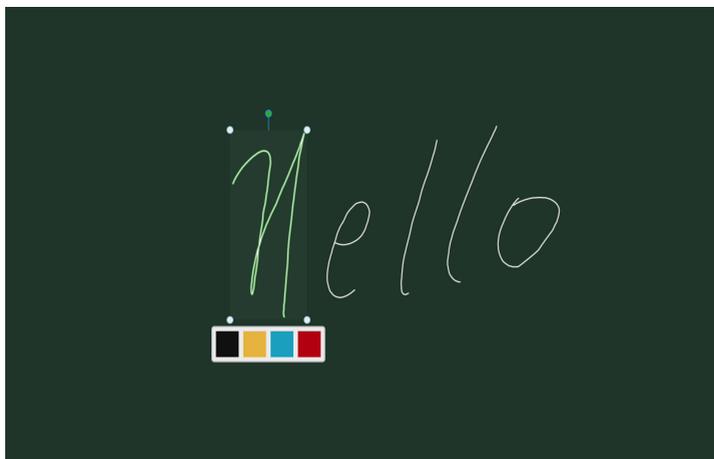


Рис. 3-3-1. Выбор

- 1) Перемещение. Чтобы переместить текущий объект, выберите его, обведя окружностью, и перетащите в любое расположение.
- 2) Увеличение или уменьшение.
 - а. Выберите объект, обведя окружностью, и воздействуйте на выбранный объект в двух точках, чтобы увеличить или уменьшить его. Можно также изменить цвет объекта на черный, желтый, синий или красный.
 - б. Воздействуйте на страницу в двух точках, чтобы глобально увеличить или уменьшить текущую страницу.

Стилус

Нажмите кнопку стилуса , чтобы открыть всплывающее окно настроек стилуса. После настройки размера и цвета рукописного текста он появится там, где нужно, при скольжении стилуса.

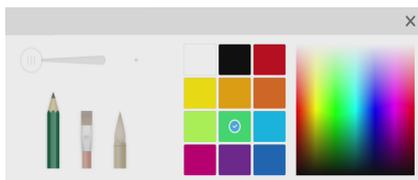


Рис. 3-4-1. Настройки стилуса

- Стилус: доступны карандаш и набор кистей. По умолчанию выбран карандаш.
- Размер рукописного текста: для изменения размера рукописного текста перемещайте ползунок.
- Цвет рукописного текста: чтобы изменить цвет рукописного текста, нажмите нужный цвет в палитре справа.

Ластик

Чтобы выбрать ластик, нажмите . Выберите объект, который требуется стереть, обведя его окружностью.

Очистка

Нажмите  для очистки всего экрана.

Форма

- Нажмите кнопку формы , чтобы открыть всплывающее окно форм.
- Можно выбрать 2D- или 3D-форму.

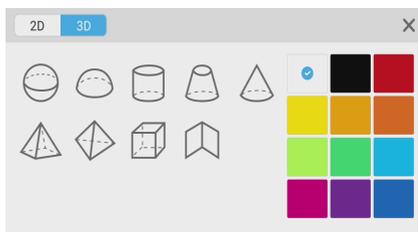
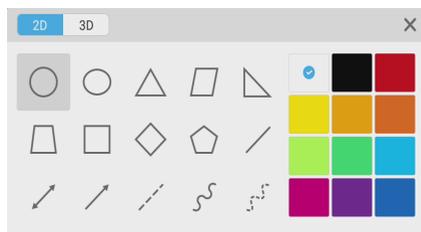


Рис. 3-7-1. Окно форм

Перемещение экрана

Нажмите  для выбора режима перемещения. Можно перемещать весь экран, двигая его.

Панель рисования

Нажмите кнопку , чтобы вызвать панель рисования, как показано на рис. 3-8-1.

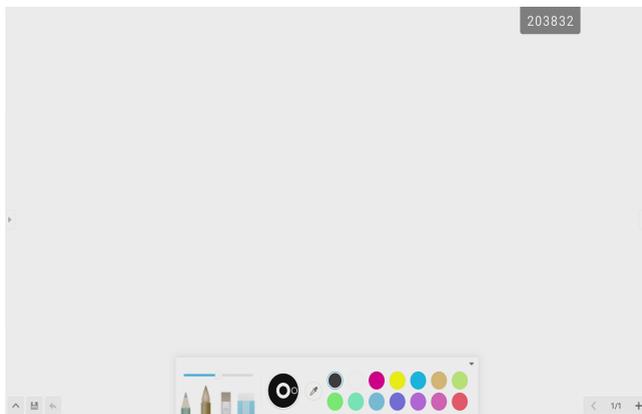


Рис. 3-8-1. Интерфейс панели рисования

- **Стилус:** по умолчанию выбран карандаш, также доступны ручка, кисточка для письма, набор кистей, ластик.
- **Палитра:** выберите цвет, щелкнув палитру цветов в виде цветового круга.
- **Средство выбора цвета:** нажмите  для активации средства выбора цвета, после чего в области панели рисования появится круглый инструмент выбора цвета. Перетащите его на нужный цвет и нажмите, чтобы завершить выбор цвета. Выбранный цвет будет использоваться для стилуса.
- **Цветовой круг:** пользователи могут изменять цвет цветового круга, изменяя цвет палитры.

Отмена

Чтобы отменить предыдущую операцию, нажмите кнопку отмены .

Добавление страницы

Чтобы добавить новую страницу, нажмите кнопку .

Предыдущая страница

Чтобы вернуться на предыдущую страницу, нажмите кнопку . Если текущая страница является первой, нажать эту кнопку невозможно.

Разбивка на страницы

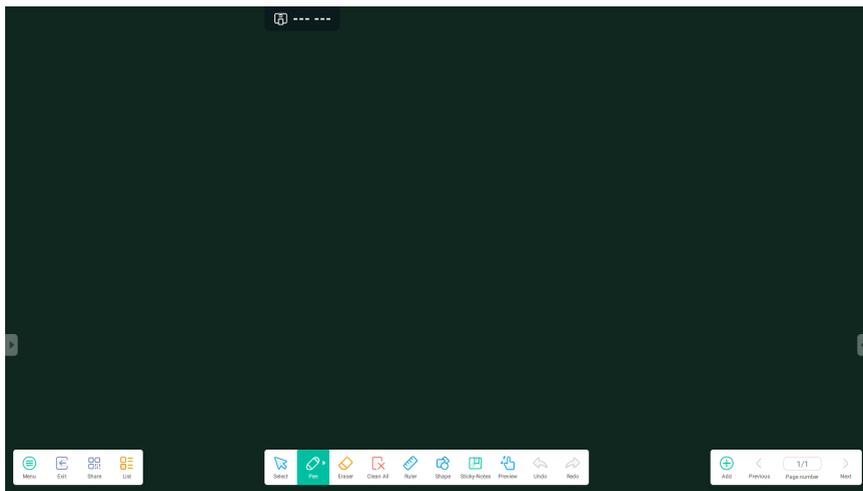
Нажмите кнопку , чтобы загрузить пиктограммы всех страниц. Можно щелкнуть пиктограмму для отображения страницы.

Следующая страница

Если текущая страница не является последней, нажмите кнопку  для перехода на следующую страницу.

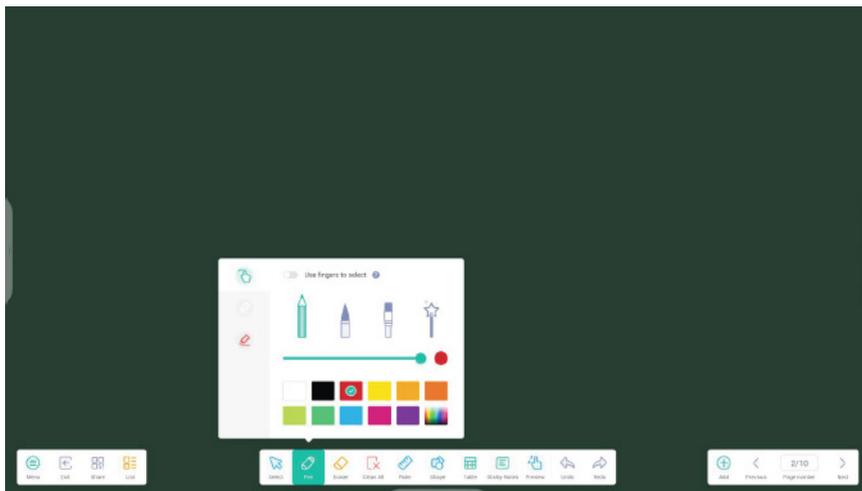
NOTE (Только для модели TR3DJ)

Щелкните , чтобы открыть [Note].



[Pen]

[Note] предлагает пользователям широкий спектр цветов и стилей написания на выбор. С помощью функции двойного стилуса можно задать два цвета и писать в приложении [Note].

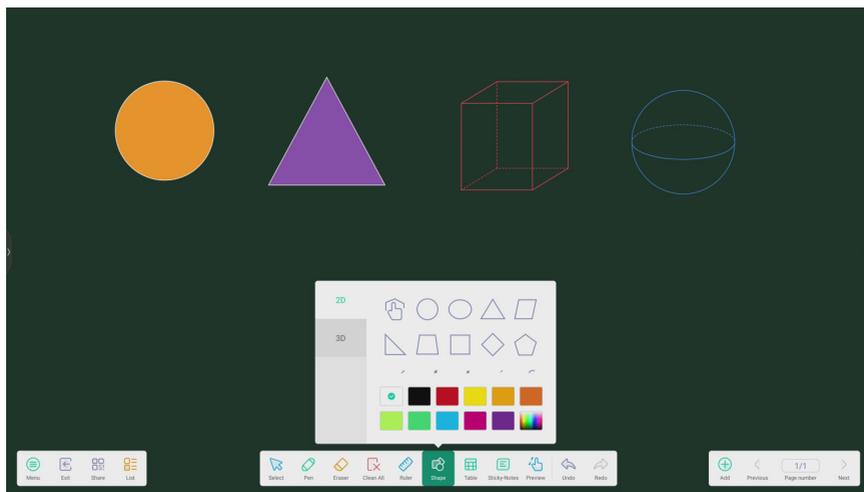


ВНИМАНИЕ

- При использовании двойного стилуса могут отображаться разные оттенки. Это зависит от угла соприкосновения стилуса и экрана.

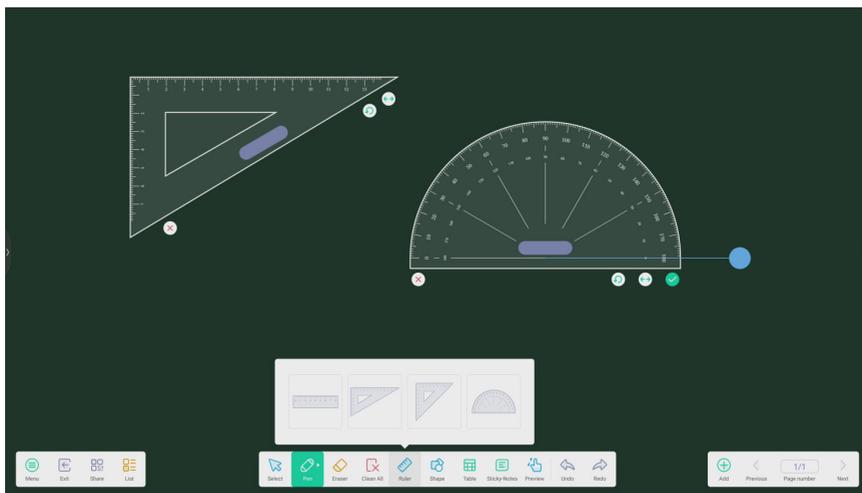
[Shape]

Приложение Note имеет множество встроенных форм, включая двумерные плоские формы и трехмерные геометрические формы. Это удобно для преподавателей, чтобы быстро показать такие формы ученикам.



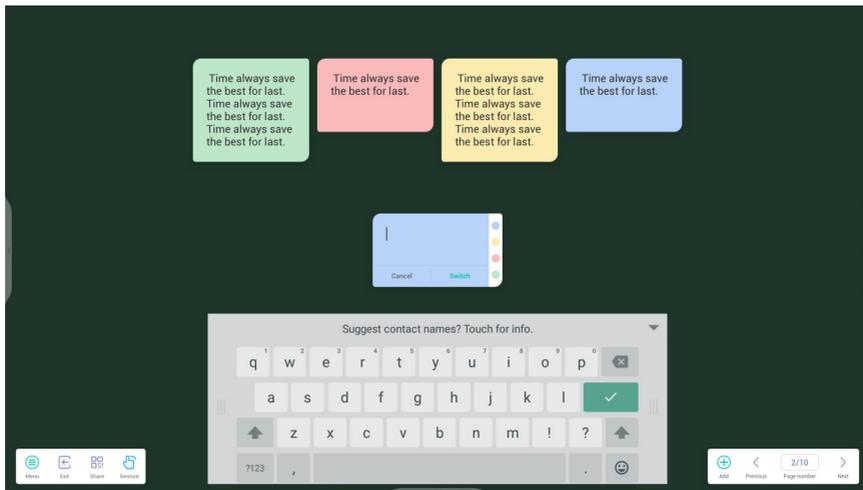
[Ruler]

Инструмент линейки Note избавляет преподавателей от использования физической линейки, а также может помочь при обучении в [Note].



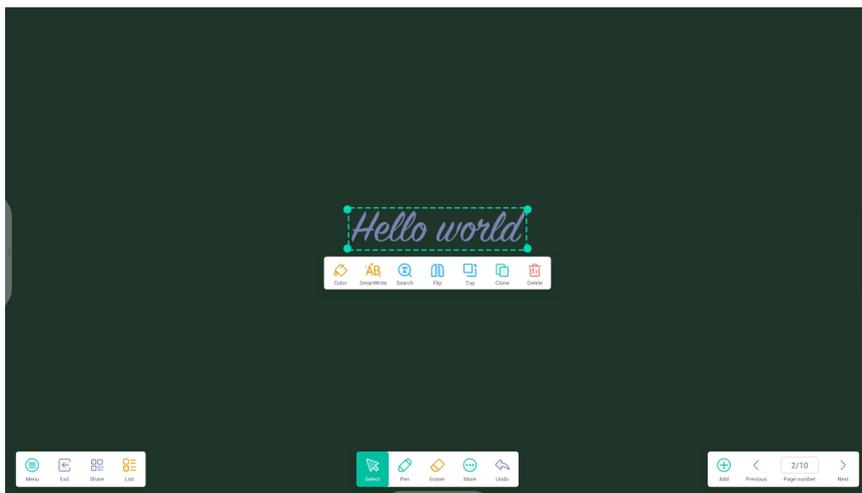
[Sticky Notes]

Инструмент [Sticky Notes] в программе [Note] имитирует реальные сцены из реальной жизни, закрепляет важную информацию на холсте для просмотра пользователями, а также может использоваться в качестве инструмента для мозгового штурма.



Функция расширения стилуса

После выбора рукописного ввода почерк можно интеллектуально распознать как улучшенный шрифт, а рукописный текст можно найти и отобразить.



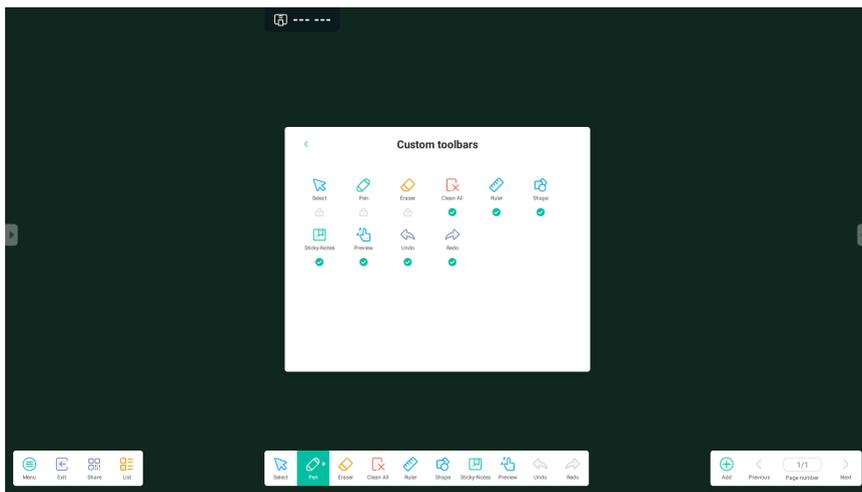
Расширенная функция изображения

После выбора изображения его можно преобразовать в векторное изображение и продублировать.



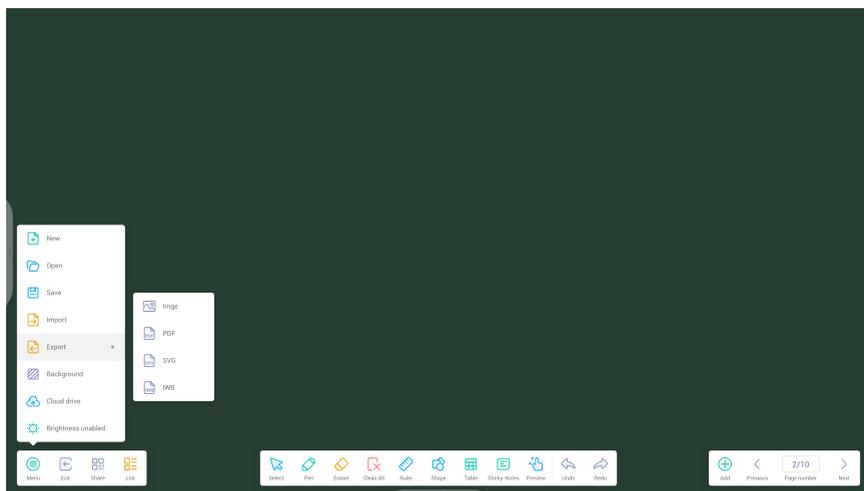
Пользовательская панель инструментов

В полноэкранном режиме программы [Note] вы можете выбрать, какие инструменты будут отображаться на панели инструментов, а какие скрыты в подменю в [More].



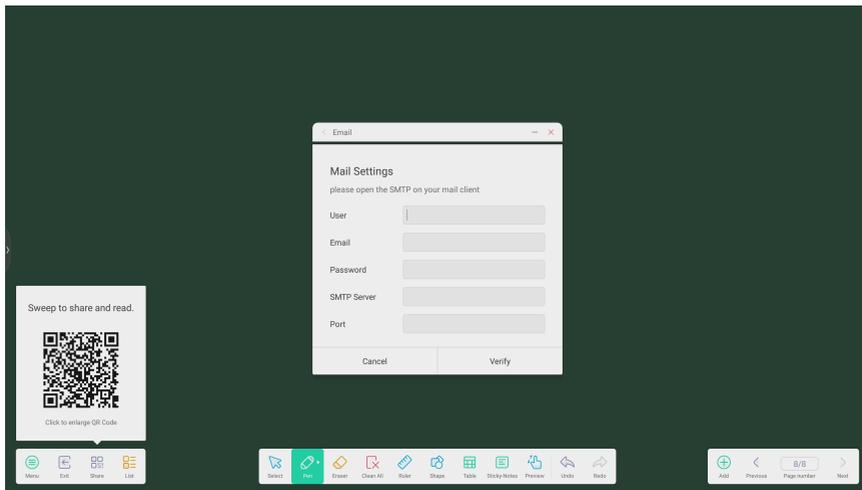
Импорт и экспорт файлов в нескольких форматах

Программа Note поддерживает импорт и экспорт файлов в нескольких форматах.



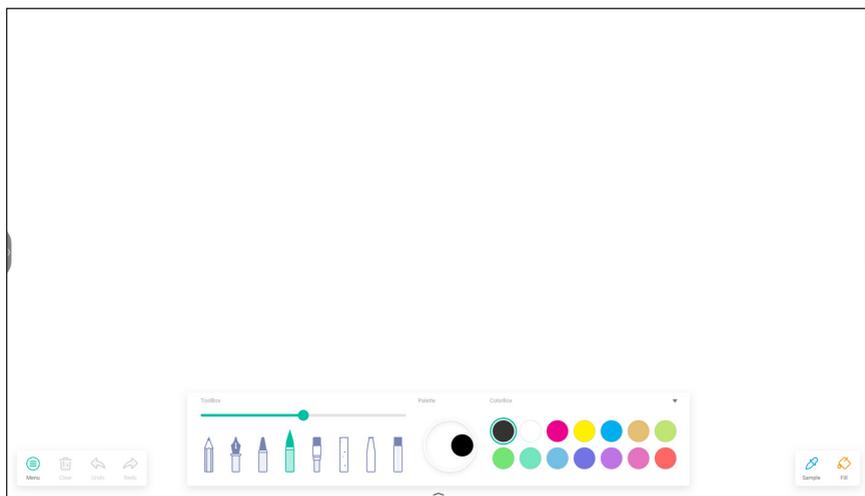
Несколько способов сохранения файлов

Помимо сохранения файлов в локальной системе и на диске U, программа [Note] также поддерживает сканирование файлов с помощью мобильных телефонов для их сохранения или отправки по электронной почте.



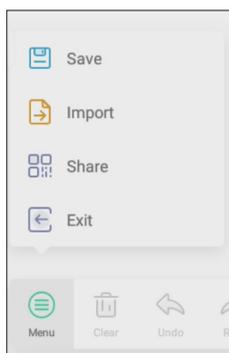
[Palette]

Щелкните , чтобы открыть [Palette].



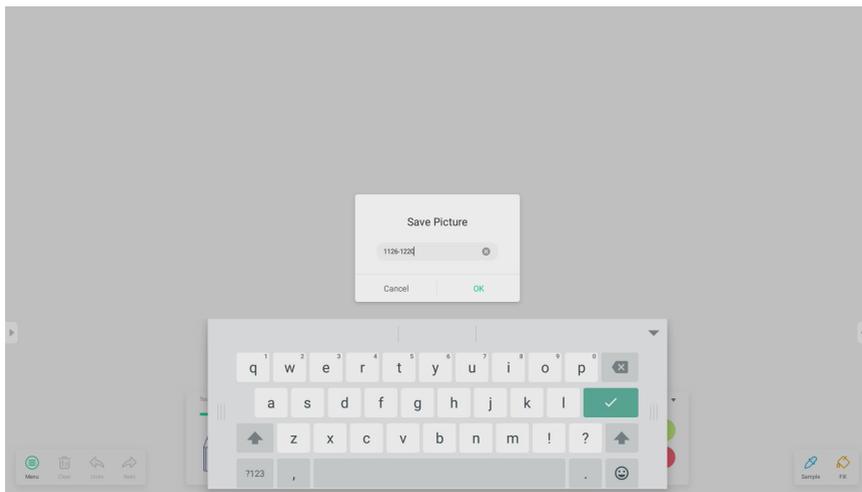
[Menu]

Щелкните , чтобы открыть окно [Menu].



Меню-Сохранить

Щелкните  Save в окне [Меню], затем выберите путь, по которому вы хотите сохранить файл. Затем можно задать имя файла, как показано ниже.



Теперь можете щелкнуть [OK], чтобы сохранить свои работы в локальной памяти.

Меню-Импорт

Щелкните  Import в окне меню, чтобы выбрать импорт изображения в приложение [Palette]. Это изображение будет использоваться в качестве фона для текущей страницы, как показано ниже.



Меню-Совместное использование

Щелкните  Share в окне [Menu], чтобы сгенерировать QR-код, с помощью которого можно поделиться своими работами с другими.



Меню-Выход

Щелкните  Exit, чтобы выйти из приложения [Palette]. Соблюдайте осторожность, так как текущие работы будут потеряны, если вы не сохраните их.

[Clear]

Щелкните , чтобы очистить все содержание текущей страницы.

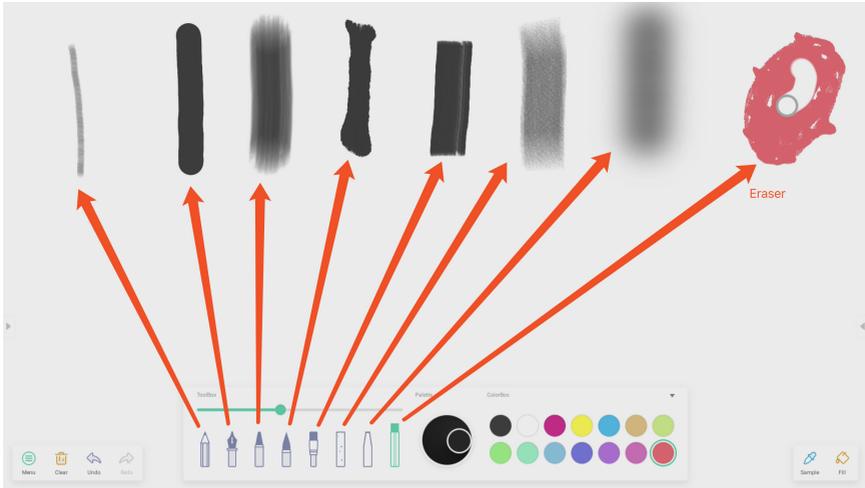
[Undo]

Щелкните , чтобы вернуться к последнему действию.

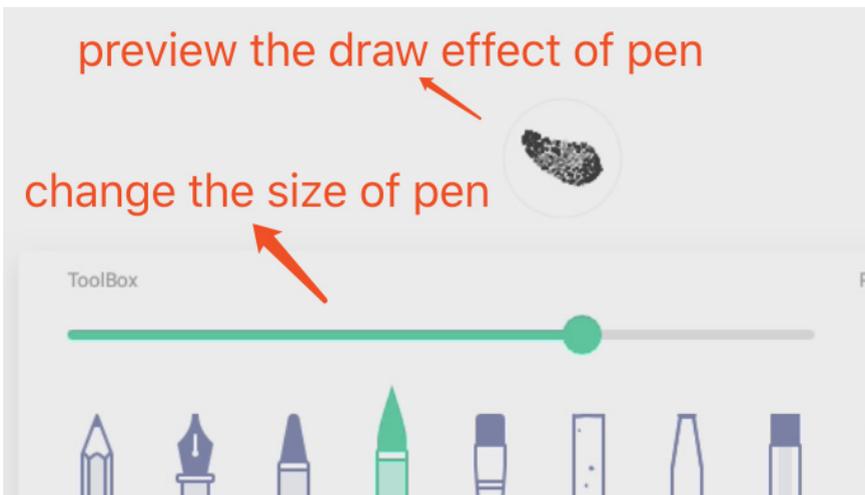
[Redo]

Щелкните , чтобы восстановить действие.

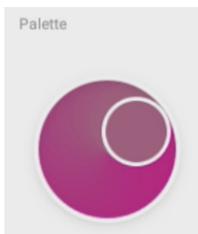
Стилусы



Ползунок росчерка стилуса

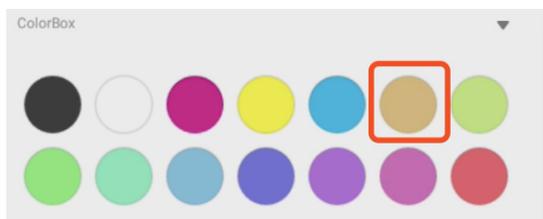


[Palette]



Можете использовать палитру для настройки цвета, которого нет в [Color Box].

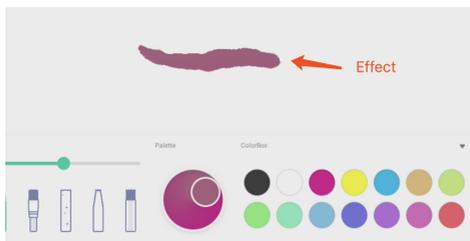
Шаг 1, щелкните цвет в [Color Box]. Как показано ниже



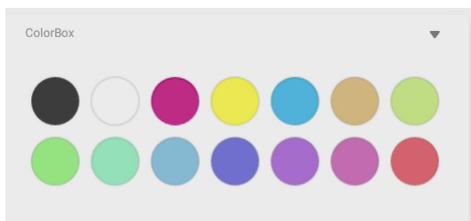
Шаг 2, перетаскивайте валик в [Palette] по часовой стрелке, как показано ниже



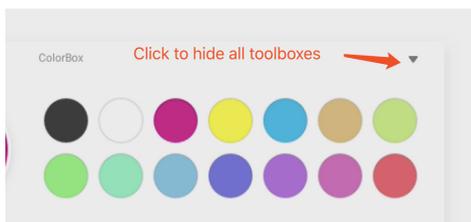
Повторите шаги 1 и 2. Вы можете получить цвет, которого нет в [Color Box], например



Средство выбора цвета

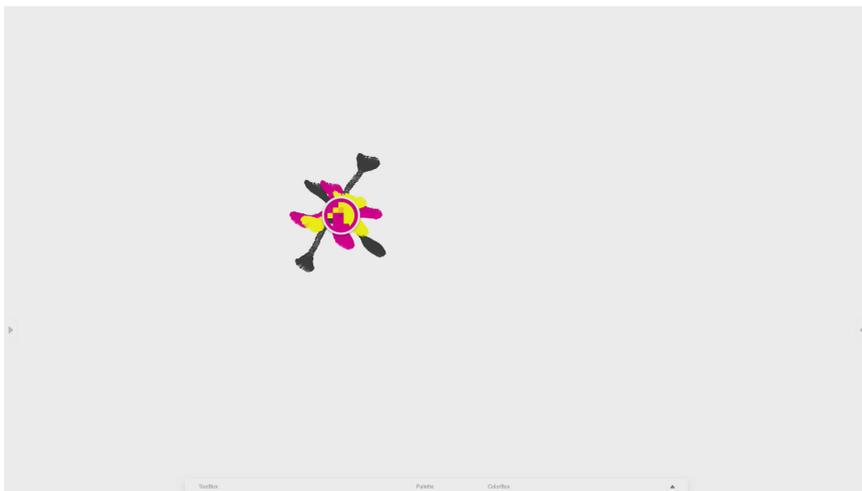


Скрытие или отображение панели инструментов



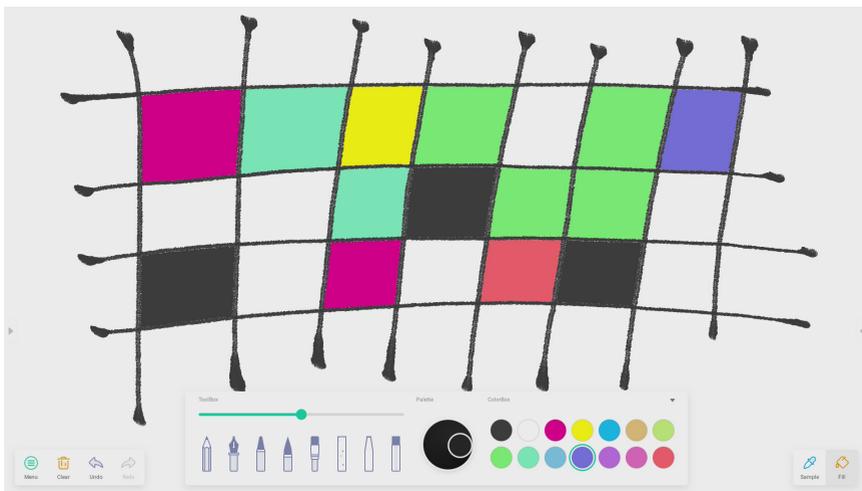
[Sample]

Щелкните , чтобы выбрать цвет в рабочей области



Заливка

При выборе  можно изменить режим стилуса на режим заливки. В этом режиме можно выбрать цвет в [Color Box], а затем заполнить замкнутую область, как показано ниже



ПРОВОДНИК

Нажмите кнопку , чтобы открыть всплывающее окно для просмотра файлов, как показано на рис. 4-1. С его помощью можно просматривать сохраненные в системе файлы, например документы, записи на электронной доске, видео, изображения и аудио. Кроме того, эта функция позволяет автоматически обнаруживать внешние USB-устройства, просматривать файлы согласно категориям, выполнять поиск файлов и т. д.

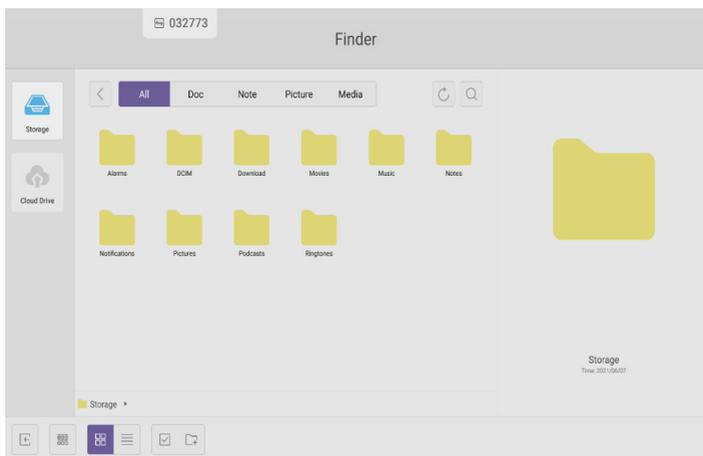


Рис. 4-1. Просмотр файлов

Просмотр по категориям

Пользователи могут просматривать сохраненные в системе ресурсы по категориям, включая документы, записи на электронной доске (страницы, сохраненные с электронной доски, и быстрые снимки экрана), видеофайлы, изображения и аудиофайлы.

- [All]: при обращении к внутреннему модулю хранения по умолчанию отображаются все ресурсы.
- [Doc]: нажмите Doc для просмотра документов PPT, Word, Excel, PDF.
- [Note]: нажмите эту кнопку для просмотра файлов и быстрых снимков экрана, сохраненных с электронной доски.
- [Picture]: нажмите Picture для просмотра сохраненных изображений. Поддерживаются такие форматы, как .jpg, .jpeg, .png, .bmp и .gif.
- [Media]: нажмите Media для просмотра сохраненных видеофайлов. Поддерживаются такие форматы, как .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg.
- Поиск: в поле ввода в правом верхнем углу интерфейса введите наименование ресурса, который требуется найти, и нажмите кнопку  для поиска ресурсов. Например, если ввести word, можно будет найти ресурсы с наименованием word.

Операции с ресурсами

Пользователи могут редактировать сохраненные в системе ресурсы, выполняя такие операции, как создание, выбор, выбор всего, отмена выбора, копирование, вставка, вырезание, удаление, переименование и др.

- Выбор: нажмите кнопку , чтобы переключить ее в состояние , после чего в правом верхнем углу каждого ресурса появится флажок для выбора. Затем можно выбрать требуемые ресурсы.

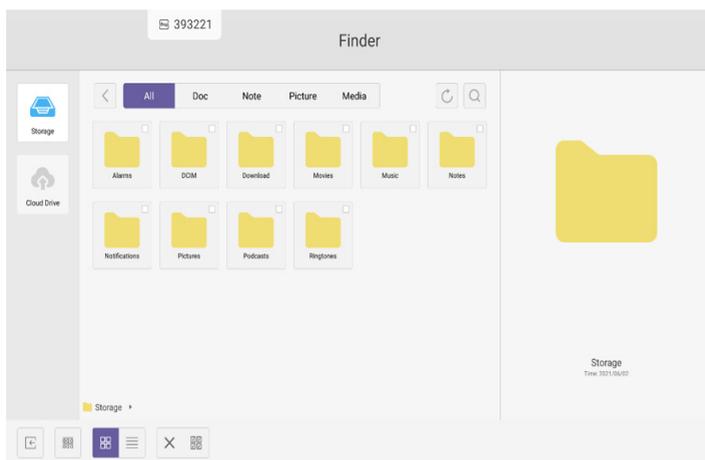


Рис. 4-2-1. Интерфейс выбора

- Выбор всех: нажав кнопку , можно выбрать все ресурсы в текущей категории.

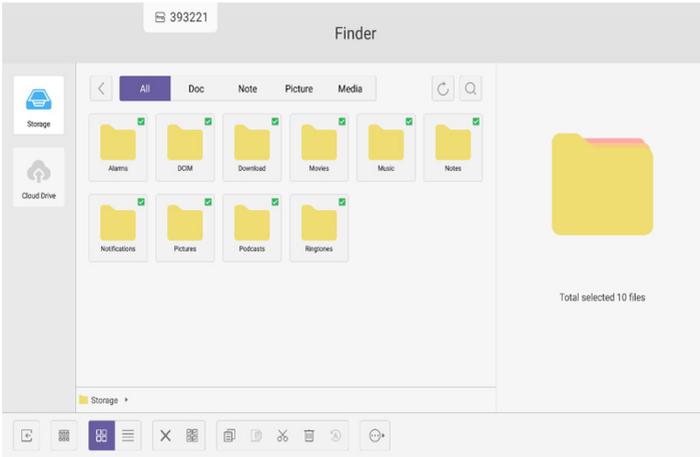


Рис. 4-2-2. Интерфейс выбора всего

- Отмена выбора: нажмите кнопку  **X**, чтобы отменить выбор всех выбранных ресурсов.
- Создание: нажмите кнопку , чтобы создать новые папки в текущем каталоге.

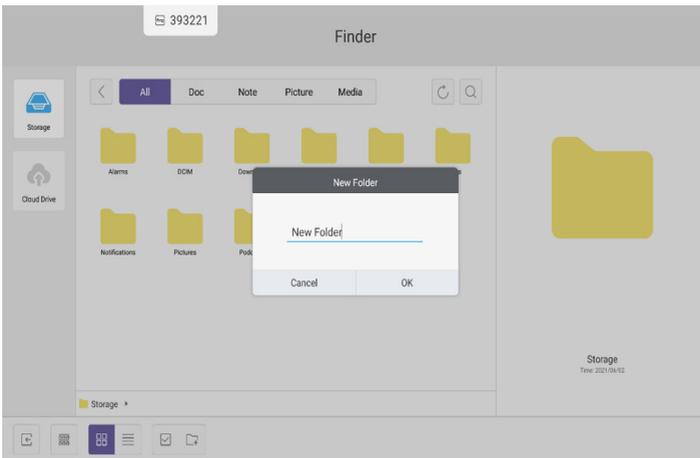


Рис. 4-2-3. Новая папка

- Копирование: после выбора ресурса появляется кнопка копирования. Нажмите кнопку , чтобы скопировать текущий выбранный ресурс.
- Вырезание: после выбора ресурса появляется кнопка вырезания. Нажмите кнопку , чтобы вырезать текущий выбранный ресурс.
- Удаление: нажмите кнопку , чтобы удалить выбранный ресурс.
- Вставка: после копирования или вырезания какого-либо ресурса становится доступна кнопка . Пользователь может вставить скопированный или вырезанный ресурс в нужное расположение. Операцию вставки можно выполнить, только если в папке по умолчанию отображаются все расположения ресурсов.
- Переименование: нажмите кнопку , чтобы переименовать выбранный ресурс.
- Дополнительно: нажмите , чтобы появилась всплывающая кнопка отправки. С ее помощью можно отправить выбранный файл в целевую папку.
- Если щелкнуть какой-либо ресурс, в нижней части окна появится всплывающее меню операций с ресурсами. С его помощью можно выполнить для текущего ресурса такие операции, как удаление, копирование, вырезание, вставка и переименование.

Меню упорядочения

Нажмите кнопку упорядочения , чтобы открыть всплывающее меню, как показано на рис. 4-3-1. С его помощью можно упорядочивать ресурсы, в том числе по наименованию, типу, размеру и времени. По умолчанию ресурсы упорядочены по наименованию.

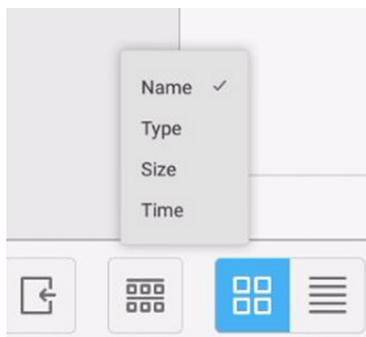


Рис. 4-3-1. Меню упорядочения

- [Имя]: если выбран пункт [Имя], отображаемые ресурсы упорядочиваются по наименованию ресурса.
- [Тип]: если выбран пункт [Тип], отображаемые ресурсы упорядочиваются по типу ресурса.
- [Размер]: если выбран пункт [Размер], отображаемые ресурсы упорядочиваются по размеру ресурса.
- [Время]: Если выбран пункт [Время], отображаемые ресурсы упорядочиваются по времени изменения ресурса.

Плитка: нажмите , чтобы ресурсы отображались в виде значков. По умолчанию ресурсы отображаются в виде значков, как показано на рис. 4-3-2.

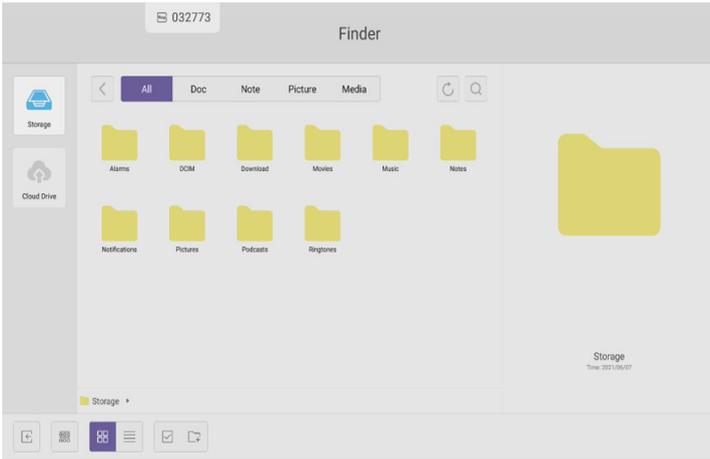


Рис. 4-3-2. Отображение в виде плиток

Список: нажмите , чтобы переключиться на отображение ресурсов в виде подробного списка, как показано на рис. 4-3-3.

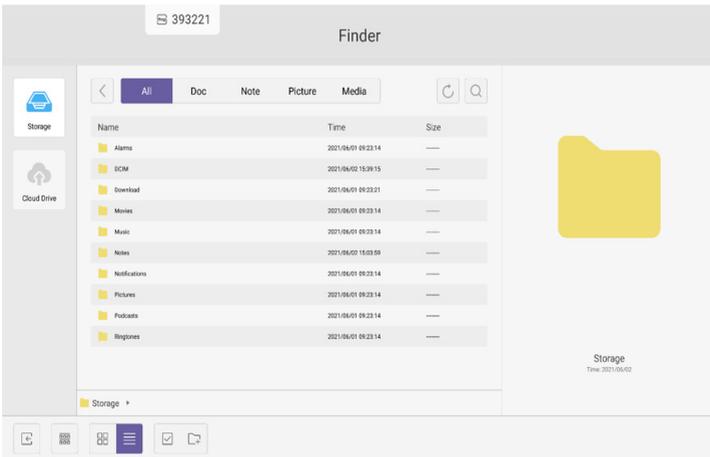


Рис. 4-3-3. Отображение в виде списка

Облачное хранилище

При помощи кнопки  вы можете сохранять ресурсы в облачном хранилище (Google Drive, One Drive), копировать данные на внутренние устройства хранения данных и USB-устройства, а также синхронизировать устройства хранения данных с облачной учетной записью вашего ПК.

Выход

Нажмите , чтобы выйти из окна просмотра файлов и вернуться на главную страницу.

НАСТРОЙКИ

Нажмите , чтобы открыть настройки, как показано на рис. 6-1. Касаниями можно нажать и выбрать нужный параметр настройки, включая [Wireless & networks], [Device] и [Personal].

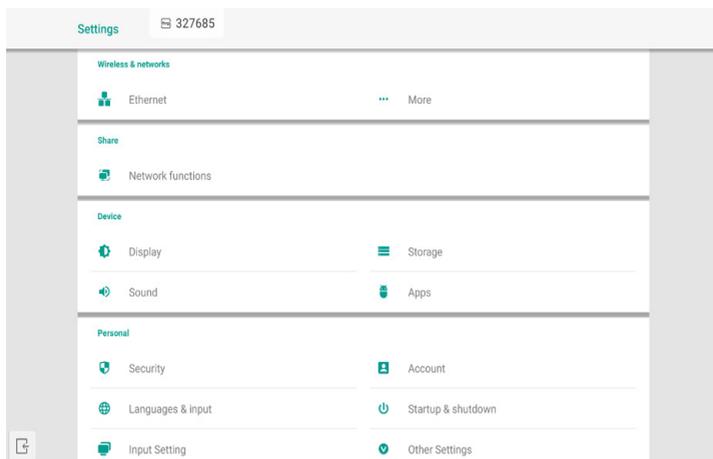


Рис. 6-1. Меню настройки

[Wireless & networks]

Вы можете настроить активацию сети и Bluetooth, а также просмотреть параметры сети, включая сведения о MAC-адресе, IP-адресе, маске и шлюзе.

* Wi-Fi Direct не поддерживается.

[Share]

Вы можете настроить этот параметр таким образом, чтобы использовать функции оборудования Crestron.

[Device]

Экран: настройка обоев и пиксельного сдвига.

[Personal]

Поддерживаемые функции могут отличаться в зависимости от модели.

- **Безопасность:** Все сертификаты доверенных ЦС, настройка функции блокировки USB, настройка режима защиты, изменение пароля доступа
 - После установки пароля потребуется ввести его для получения доступа к защищенным элементам. (По умолчанию: 000000.)
- **Язык и методы ввода:** Настройка языка и метода ввода
- **Настройка пути:** Настройка названий для каждого внешнего входа
- **Учетная запись:** Добавление учетных записей пользователей (адресов электронной почты) и настройка синхронизации данных
- **Настройки включения/отключения:** Вы можете включить оборудование, открыть настройки режима ожидания, настроить автовыключение либо автовыключение при отсутствии сигнала, установить настройки DPM, настройки включения по сети LAN, настройки отображения уведомлений и таймера сна
- **Прочие настройки:** Здесь находятся настройки выдвижной панели инструментов и плавающей панели, установочных каналов системы, настройки записи и настройки выбора управляющего кода (протокол LG)

[System]

Настройка даты и времени, а также сведений об устройстве.

CHROMIUM

При наличии подключения к сети можно нажать кнопку  и ввести адрес веб-сайта для просмотра веб-страницы.

ЭЛ. ПОЧТА

После подключения к сети нажмите , чтобы настроить параметры эл. почты.

LG ConnectedCare (модель TR3BF/G)

После успешного подключения к сети нажмите кнопку  для регистрации учетной записи и подключения к серверу LG ConnectedCare.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- См. отдельное руководство по приложению [LG ConnectedCare].

[LG ConnectedCare DMS] (модель TR3DJ)

Нажмите , чтобы открыть программу [LG ConnectedCare DMS].

Доступ к службе диагностики и прогнозирования отказов можно получить, установив решение [LG ConnectedCare DMS] (диагностика отказов).

Установка

Установите решение [LG ConnectedCare DMS].

- 1 [Enter Account Number]: Ввод 6-значного номера учетной записи для установки решения [LG ConnectedCare DMS].

Номер учетной записи: Это номер, присвоенный при регистрации решения [LG ConnectedCare DMS]. При вводе номера учетной записи вы получите соответствующее имя для учетной записи.

- 2 [Confirm Account Number]: отображает номер учетной записи и соответствующее имя учетной записи, а также проверяет действительность этого номера.

Если номер учетной записи зарегистрирован, отображается соответствующее имя учетной записи, после чего можно приступить к установке решения [LG ConnectedCare DMS].

Если номер учетной записи не зарегистрирован, имя учетной записи отображается как «Неизвестно» и в этом случае вы не можете продолжить установку.

[On] / [Off]

Включение/отключение решения [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Отображение номера учетной записи и имени подключенного в данный момент пользователя.

[Version]

Отображение версии решения [LG ConnectedCare DMS].

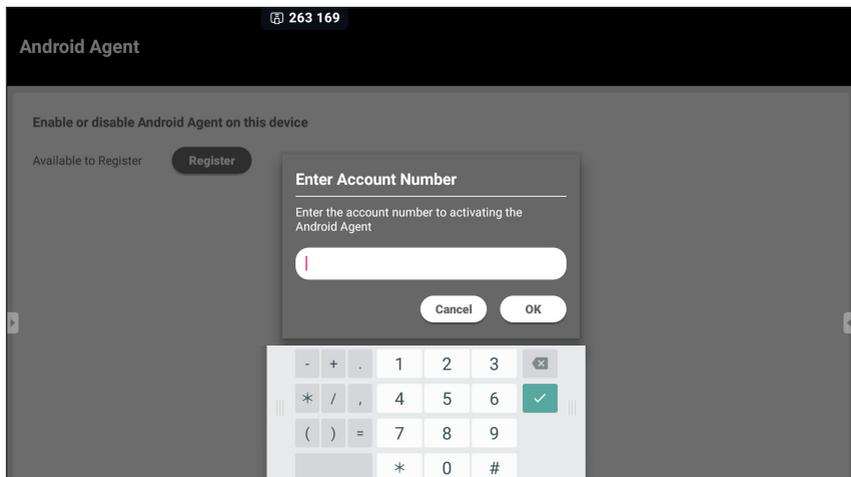
[Server Status]

Отображение состояния подключения между установкой и сервером.

Контент	Описание
[Connected]	Указывает, что установка и сервер интегрированы.
[Not Connected]	Указывает, что установка и сервер не интегрированы.
[Waiting for Approval]	Отображает состояние ожидания ответа от сервера.
[Rejected]	Указывает, когда сервер отклоняет интеграцию.

[Reset]

Сбрасывает настроенные сведения об [LG ConnectedCare DMS].



! ПРИМЕЧАНИЕ

- См. отдельное руководство по приложению [LG ConnectedCare DMS].

[LG CreateBoard Lab]

Нажмите , чтобы открыть программу [LG CreateBoard Lab].

Предоставляется приложение [Note] и другое решение для записи. Дополнительные функции появляются с выходом обновлений приложений.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- См. отдельное руководство по приложению [LG CreateBoard Lab].

[Очистка системы]

- Нажмите , чтобы открыть всплывающий интерфейс [Очистка системы], как показано на рис. 8-1. Он позволяет выполнить оптимизацию памяти, очистку от мусора и проверку оборудования интеллектуального планшетного компьютера.

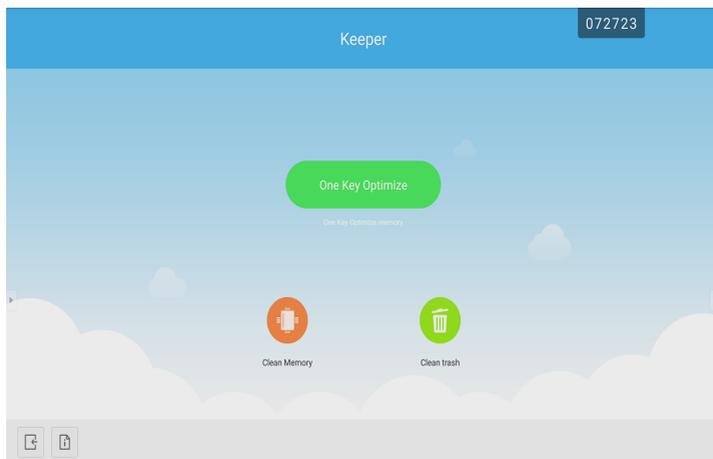


Рис. 8-1. [Очистка системы]

- [Быстрая оптимизация]: нажатием кнопки  можно одновременно выполнить оптимизацию памяти, очистку диска от мусора и проверку на наличие проблем с оборудованием.
- [Очистка ОЗУ]: нажмите кнопку  для выполнения оптимизации памяти.

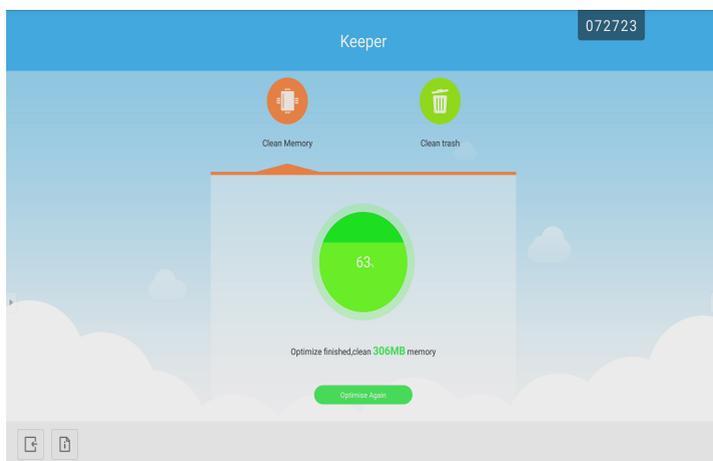


Рис. 8-2. [Очистка ОЗУ]

- [Удалить мусор]: Нажмите кнопку  для очистки диска от мусора.

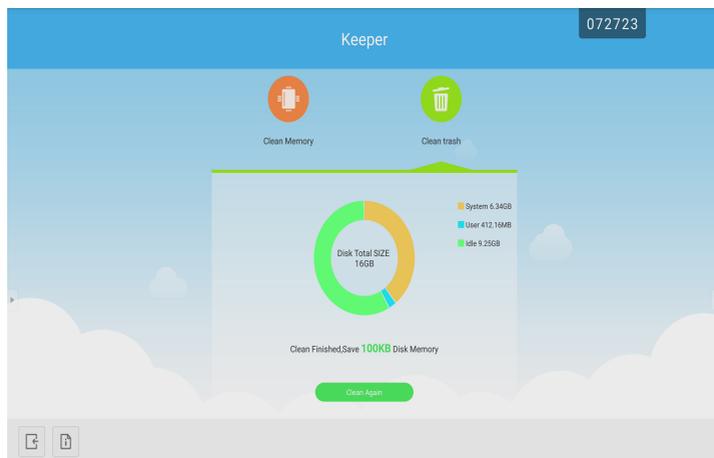


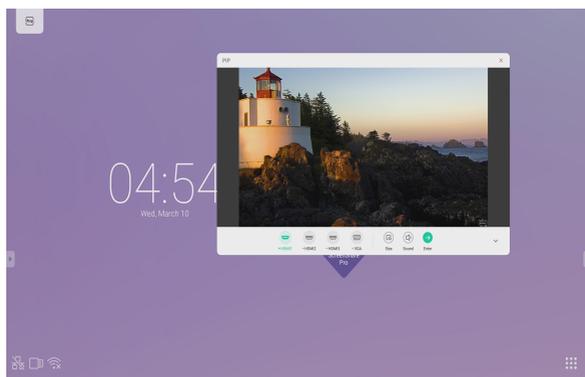
Рис. 8-2. Очистка от мусора

- Сведения о версии: нажмите кнопку  для просмотра сведений о версии системы.
- Выход: нажмите кнопку , чтобы выйти из [Очистка системы] и вернуться в основной интерфейс.

[PIP]

Поддерживаемые функции могут отличаться в зависимости от модели.

- Нажмите кнопку  для запуска приложения PIP. Можно настроить внешний вход, размер и пр. для дополнительного экрана.
- Примечание: качество изображения на дополнительном экране может ухудшаться в зависимости от четкости внешнего входного сигнала.



СЕНСОРНОЕ МЕНЮ

Для доступа к сенсорному меню нажмите кнопку  или проведите пальцем от низа экрана вверх.

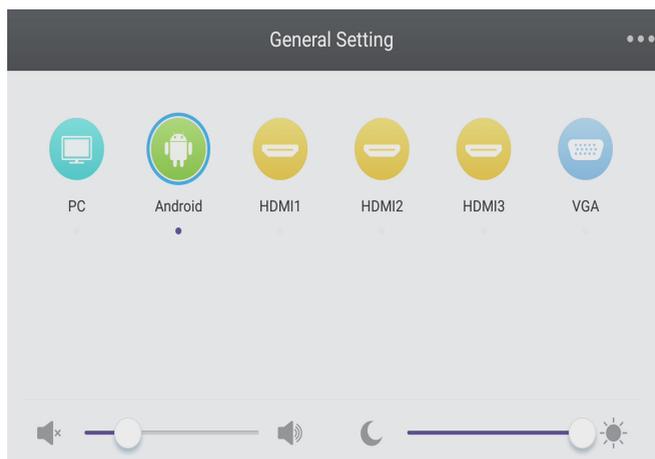


Рис. 9-1. [General Setting]

- ПК: Выбор ПК в качестве источника входного сигнала.
- Android: выбор устройства Android в качестве источника входного сигнала.
- HDMI: выбор порта HDMI в качестве источника входного сигнала.
- VGA: выбор порта VGA в качестве источника входного сигнала.

* Для переключения источника входного сигнала требуется несколько секунд.

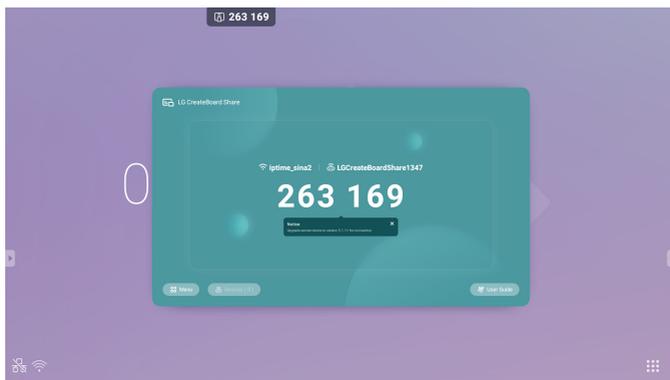
IDB

Поддерживаемые функции могут отличаться в зависимости от модели.

Чтобы использовать функцию ввода рукописного текста или другие функции с помощью приложения IDB, щелкните .

[LG CreateBoard Share]

Эти инструменты предназначены для поддержки беспрепятственного общего доступа к экрану и совместной работы.



Контент	Описание
Трансляция экрана	При запуске трансляции устройство, с которого осуществляется трансляция экрана, становится основным. Если вы присоединитесь к трансляции, ваше устройство станет дополнительным устройством, отображая экран основного устройства.
Поддержка дублирования на нескольких устройствах	При активировании этой функции возможно подключение и дублирование на нескольких устройствах (до 6) одновременно.
План оценки клиентского опыта при работе с продуктом	Сбор общей информации с целью повышения качества продуктов и услуг.
Журнал обратной связи	В случае возникновения проблем устройство может записывать данные в журнал для дальнейшего устранения неисправностей.
Разрешить обнаруживать это устройство	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с отправляющего устройства.
Разрешительный режим	Если этот режим включен, всем устройствам требуется разрешение на трансляцию.
Поддержка Chromecast	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Chromecast.
Поддержка устройства Airplay	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Airplay.
Поддержка устройства Miracast	Когда этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Miracast.
Предоставление общего доступа к экрану с помощью веб-сайта	Предоставьте доступ к экрану, перейдя по URL-ссылке. Отдельное приложение/программа не требуется.
Название устройства	Измените имя устройства сервера, чтобы все клиенты могли его идентифицировать.

Контент	Описание
Запускать автоматически при загрузке	Разрешить серверному приложению запускаться автоматически при запуске устройства.
Частота обновления кода	Установите периодичность для изменения кода подключения, чтобы пользователи не могли его запомнить.
Размер плавающего окна	Установите для размера плавающего окна вверху значение «Обычный» (код подключения со значком), «Маленький» (только значок) или «Свернуть» (отключено).

[Bytello share / Cast]

Инструмент, разработанный для беспрепятственной беспроводной презентации и совместной работы во время лекции.

Контент	Описание
Копия экрана	Если вы включите общий доступ к экрану, ваше устройство станет основным устройством, с которого выполняется общий доступ к экрану. Если вы присоединитесь к общему доступу к экрану, ваше устройство станет дополнительным устройством, отображая экран основного устройства.
Разрешить обнаруживать это устройство	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с управляющего устройства.
Разрешительный режим	Если этот режим включен, всем устройствам требуется разрешение на трансляцию.
Поддержка Chromecast	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Chromecast.
Поддержка устройства Airplay	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Airplay.
Поддержка устройства Miracast	Когда этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Miracast.
Предоставление общего доступа к экрану с помощью веб-сайта	Предоставьте доступ к экрану, перейдя по URL-ссылке. Отдельное приложение/программа не требуется.
Название устройства	Измените имя устройства сервера, чтобы все клиенты могли его идентифицировать.
Запускать автоматически при загрузке	Разрешить серверному приложению запускаться автоматически при запуске устройства.
Частота обновления кода	Установите периодичность для изменения кода подключения, чтобы пользователи не могли его запомнить.
Размер плавающего окна	Установите для размера плавающего окна вверху значение «Обычный» (код подключения со значком), «Маленький» (только значок) или «Свернуть» (отключено).

[ScreenShare Pro]

Знакомство с ПО

Screen Share Pro — это программное обеспечение (ПО) на основе Wi-Fi, предназначенное для одновременного взаимодействия нескольких устройств с интерактивной плоской панелью (IFP).

- 1 Пользователи, подключенные к сети Wi-Fi, могут передавать с устройств файлы (включая аудиофайлы, видеофайлы и фотографии) на IFP для демонстрации.
- 2 Пользователи могут дублировать изображение IFP на мобильных устройствах и управлять IFP с их помощью.
- 3 В Screen Share Pro есть возможность обратного управления компьютерами Windows и Mac на IFP.
- 4 Пользователи могут транслировать на IFP изображение с камеры устройства.

Установки

Рабочая среда

- Сервер (также называется получателем)
 - Android 5.0 или более поздней версии, комплектуется поставщиком руководства
- Клиент (также называется отправителем)
 - Android 5.0 или более поздней версии
 - iOS 8.0 или более поздней версии
 - Windows 7/8/10
 - MacOS 10.10 или более поздней версии
 - Chrome OS (использование Chrome OS поддерживается только версией SSP 1.0.7)

Установка сервера

Разрешите установку в Android сторонних приложений; выберите пакет сервера Android, дважды щелкните для установки приложения.

Загрузка и установка клиента

- После установки ПО нажмите значок  на рабочем столе. Войдите в основной интерфейс.

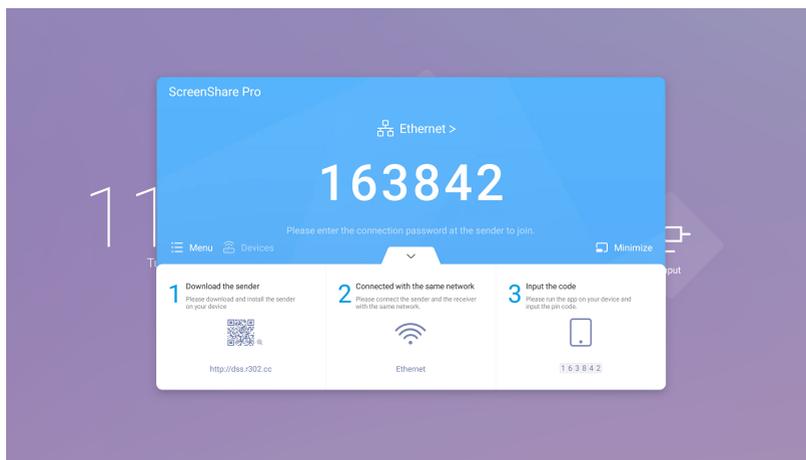


Рис. 2-3-1. Основной интерфейс сервера

Установите программное обеспечение для клиентов Android, iOS, Windows и MacOS, как показано ниже.

- Отсканируйте QR-код с помощью мобильного устройства или введите адрес в веб-браузере компьютера для загрузки комплекта приложений (APK). Тип устройства распознается автоматически, и предоставляется надлежащий APK.
- В случае клиента iOS (iPhone OS) после сканирования QR-кода выполняется перенаправление в магазин приложений, где можно загрузить приложение.



Рис. 2-3-2. Загрузка клиента

- Установите приложение на мобильных устройствах. Войдите в интерфейс.

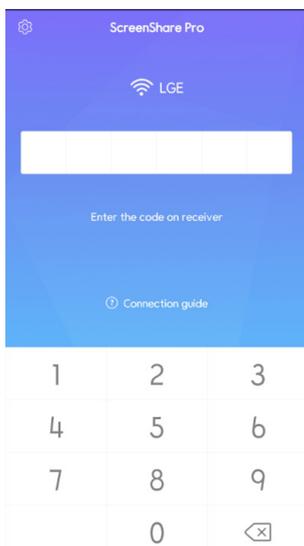
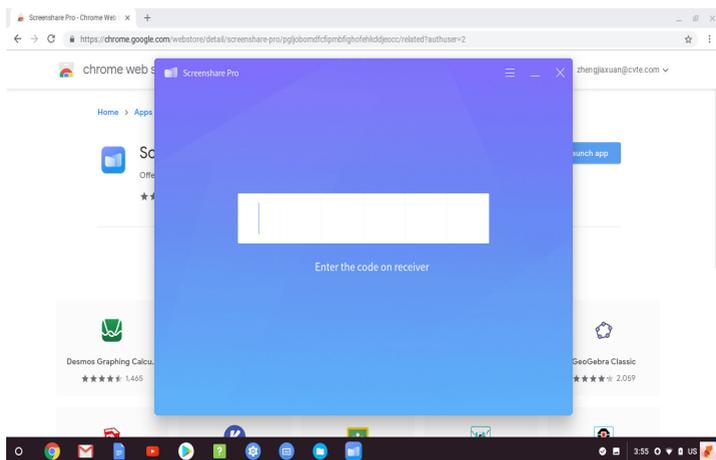


Рис. 2-3-3. Установка завершена

- Введите код в получателе и приступайте к совместному использованию экранов.



Знакомство с сервером

После установки серверного приложения используйте руководство пользователя для подключения устройств к IFP.

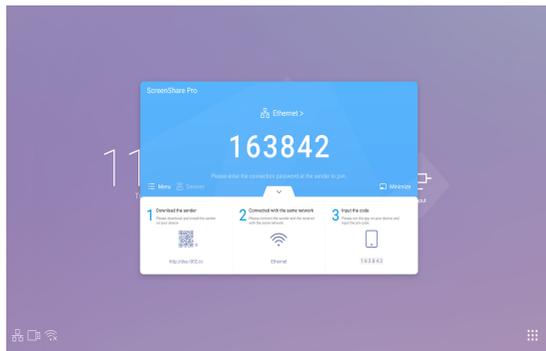


Рис. 3-1-1. Интерфейс сервера

- 1 Загрузите клиентское приложение. Для этого отсканируйте QR-код или
- 2 введите адрес в веб-браузере.
- 3 Удостоверьтесь, что клиентские устройства подключены к той же сети, что и IFP.
- 4 Введите одинаковый код на устройствах, чтобы подключить их к IFP.

Разрешительный режим

Нажмите [Switch mode] в столбце [Menu].

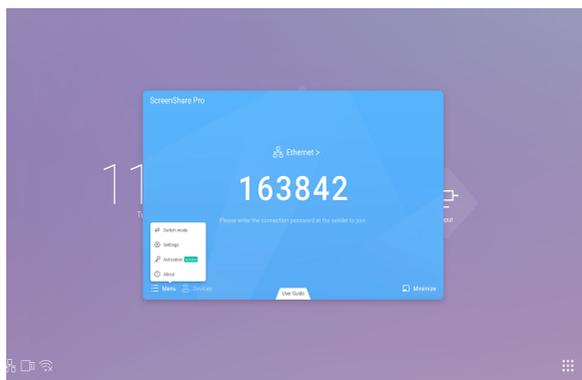


Рис. 3-1-2. [Menu]

Откройте окно переключения режима, нажав одноименную кнопку. Прежде чем переключаться в основной режим, активируйте ПО.

Switch mode

Mastering mode



Under mastering mode, you can control at the receiver, and also decide whether to accept other people's mirroring requests

Рис. 3-1-3. [Switch mode]

При выборе основного режима отобразится напоминание, что все подключенные устройства будут отключены.

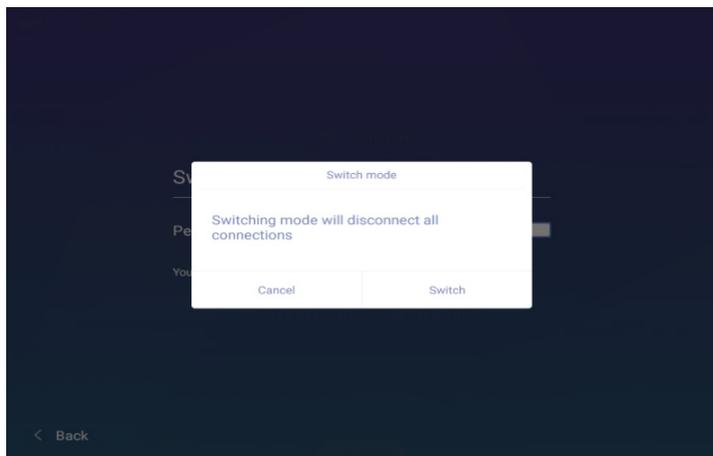


Рис. 3-1-4. Напоминание при переключении режима

В основном режиме все клиенты для использования общего доступа к экрану должны получать допуск сервера IFP. Допуск может предоставляться двумя способами.

- 1 Запросы могут отображаться во всплывающем окне. Нажмите [Accept] для одобрения или [Reject] для отклонения устройства.

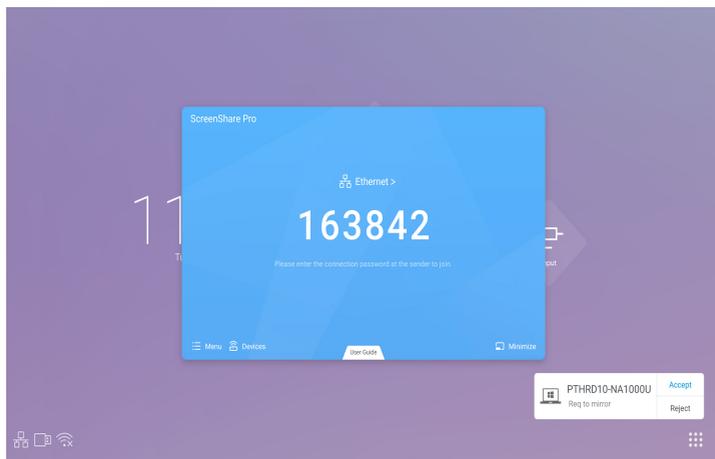


Рис. 3-1-6. Всплывающее окно запроса

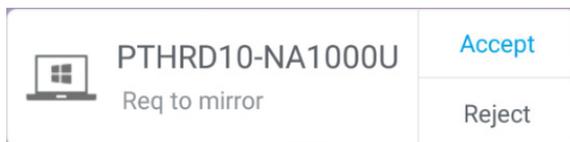


Рис. 3-1-7. Нажмите [Accept] или [Reject]

- 2 Нажмите столбец устройств для просмотра запросов. Выберите ✓ для одобрения или ✗ для отклонения запроса.

Devices

 PTHRD1...A1000U	Req to mirror			
---	---------------	---	---	---

Рис. 3-1-8. Список устройств

- 3 После одобрения сервером клиенты могут начать совместно использовать экран, выполнив соответствующие действия на клиентском устройстве или щелкнув  на IFP. Кроме того, сервер в любой момент может завершить сеанс совместного использования экрана.

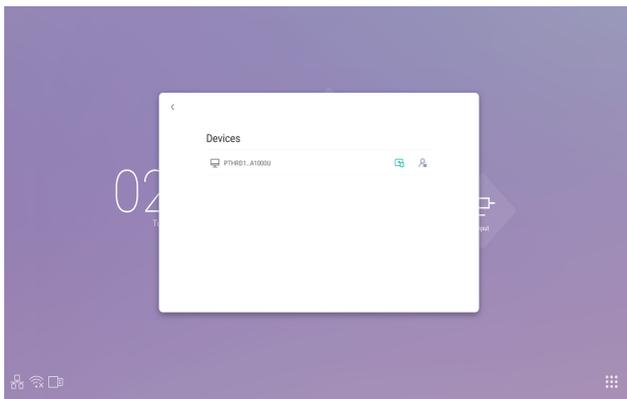


Рис. 3-1-9. Статус устройств

Совместное использование экрана с сервера

В столбце представлен список всех подключенных устройств. Нажмите, чтобы разрешить устройствам одобрять запросы от других устройств.

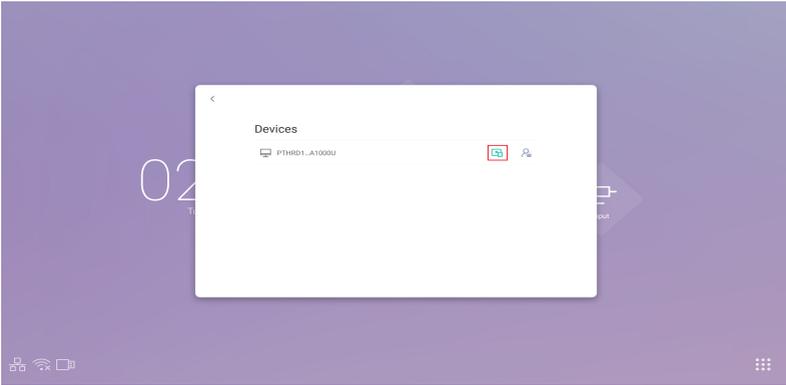


Рис. 3-2-1. Авторизация устройств

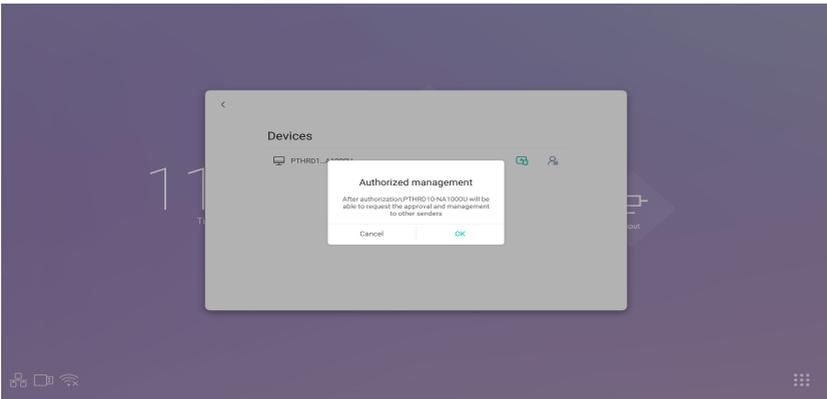


Рис. 3-2-2. Напоминание при авторизации устройств

Активация сервера

- 1 Нажмите [Activation] в столбце [Меню].

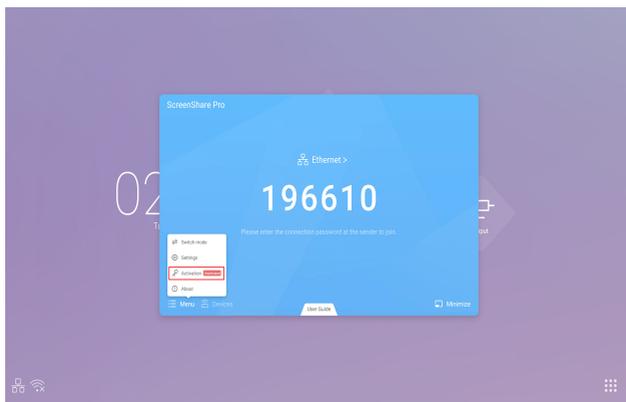


Рис. 3-3-1. [Activation]

- 2 Войдите в интерфейс активации, введите код и нажмите [Activation].

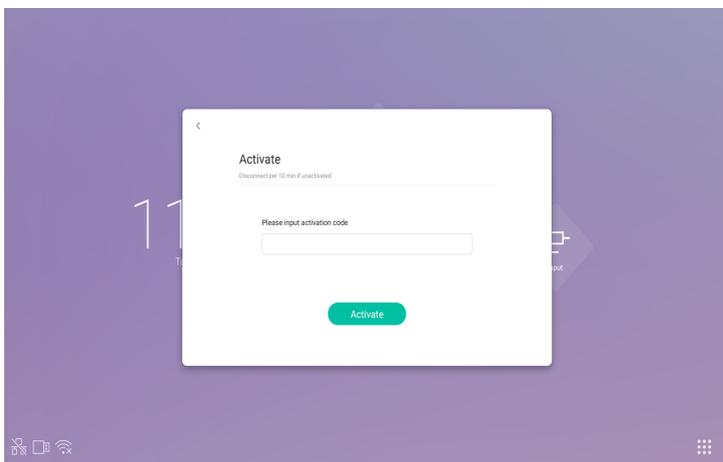


Рис. 3-3-2. Ввод кода

Разделение экрана

Экран может совместно использоваться сразу четырьмя устройствами.

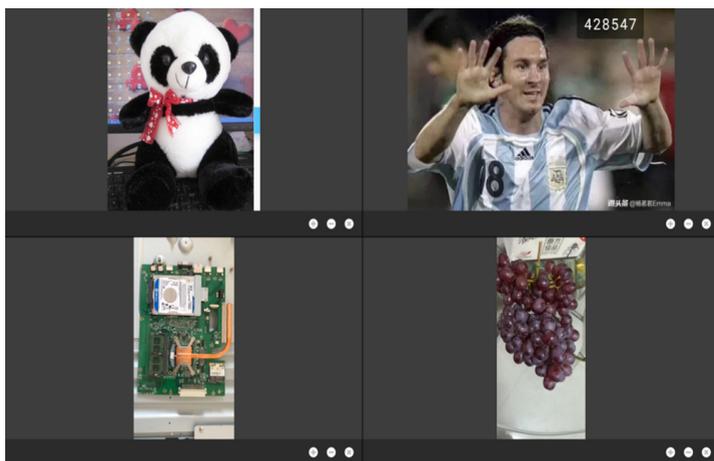


Рис. 3-4-1. Разделение использования экрана

Нажмите +/- для увеличения/уменьшения; нажмите X для прекращения совместного использования экрана.

Демонстрация файлов

Поддерживаются файлы Power Point, Keynote и т. д.

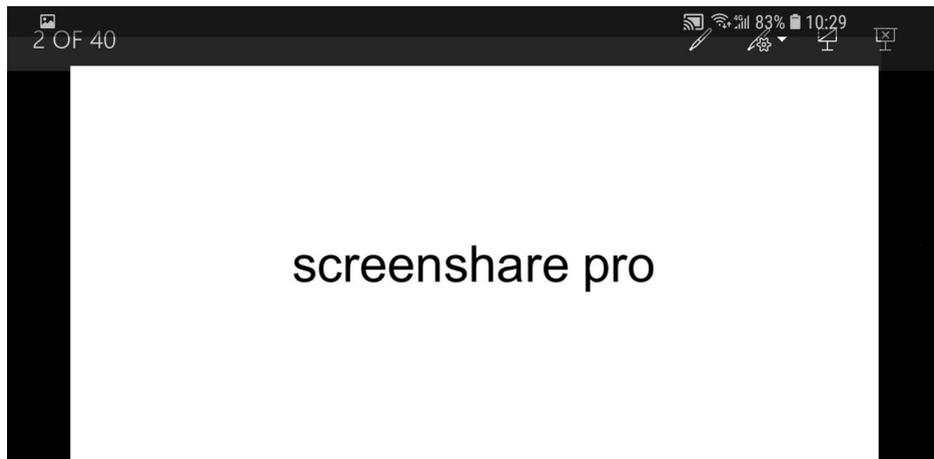


Рис. 3-5-2. Воспроизведение, аннотации и полноэкранный режим

- Проведите по экрану слева направо для воспроизведения последней страницы, проведите справа налево для доступа к следующей странице.
- Пользователи с помощью своих устройств могут добавлять аннотации, воспроизводить слайды и выходить из полноэкранный режим.

Знакомство с клиентом

В качестве клиента могут использоваться мобильные устройства (Android и iOS), ПК и компьютеры Mac.

Использование мобильного устройства

- Мобильные устройства включают устройства Android и iOS. Функции приложения идентичны в обоих случаях с небольшими различиями в пользовательском интерфейсе.
- Доступные функции включают выгрузку медиа (аудио и видео), выгрузку фотографий, использование камеры, удаленного управления и рабочего стола. Следующие инструкции относятся к мобильным устройствам iOS.

* Советы: программа поддерживает только вертикальный экран.

Запуск

Нажмите  для входа в интерфейс следующего вида.

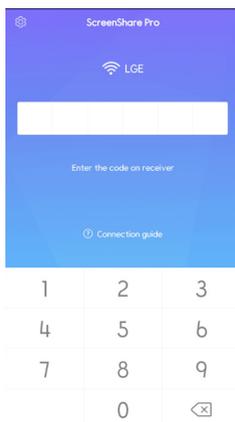


Рис. 4-1-1-1. Интерфейс подключения

Введите код на IFR для подключения устройств и перехода к следующему интерфейсу.

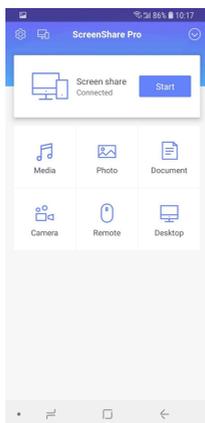


Рис. 4-1-1-2. Основной интерфейс

После авторизации сервером в интерфейсе клиента появится новый столбец, в котором можно просматривать запросы от других устройств и принимать либо отклонять их.

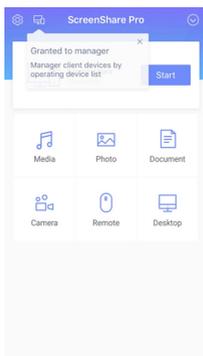


Рис. 4-1-1-3. Интерфейс после авторизации

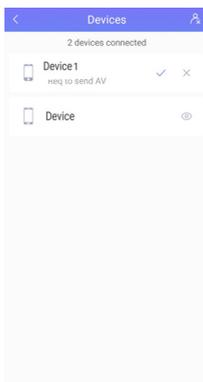


Рис. 4-1-1-4. Нажмите, чтобы принять/отклонить

Screen Share

Чтобы начать дублирование экрана, нажмите кнопку [Пуск].

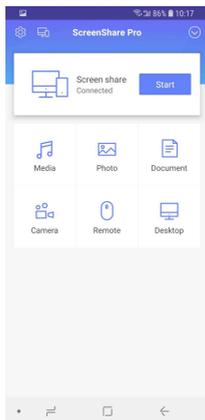


Рис. 4-1-2-1. Интерфейс разделения экрана на мобильном устройстве

Выгрузка аудио/видео

Для выгрузки аудио/видео нажмите .

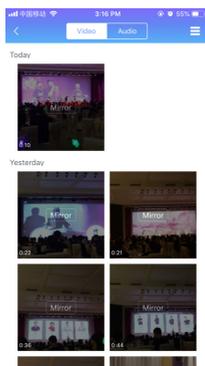


Рис. 4-1-3-1. Выгрузка аудио/видео

- Для воспроизведения на IFP нажмите изображение предварительного просмотра аудио/видео.
- Нажмите , чтобы переключиться из используемого по умолчанию интерфейса выгрузки видео на интерфейс выгрузки аудио.
- Нажмите , чтобы переключиться с используемого по умолчанию отображения предварительного просмотра изображений на отображение сведений.

Выгрузка фотографий

Для выгрузки фотографий нажмите  .



Рис. 4-1-4-1. Интерфейс выгрузки фотографий

- Для воспроизведения на IFP нажмите предварительный просмотр изображения фотографии.
- Нажмите  , чтобы переключиться с используемого по умолчанию предварительного просмотра фотографий с камеры на другие альбомы.
- Нажмите  , чтобы переключиться с используемого по умолчанию отображения предварительного просмотра изображений на отображение сведений.

Выгрузка файлов

Выгрузка файлов: нажмите  , чтобы перейти в режим выгрузки файлов.



Рис. 4-1-5-1. Интерфейс выгрузки файлов

- Нажмите **Mirror**, чтобы начать дублирование файлов на IFP.
- Удаленное управление. После одобрения сервером клиентские устройства автоматически переходят в режим удаленного управления, как показано ниже. Инструкции по нему см. в разделе 4-1-7. «Удаленное управление».

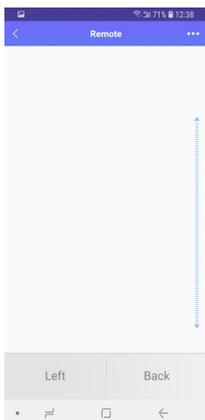


Рис. 4-1-5-2. Режим удаленного управления

Камера

Нажмите **Камера** для перехода в режим камеры. Нажмите , чтобы транслировать на IFP изображение с камеры устройства.



Рис. 4-1-6-1. Интерфейс камеры

Удаленное управление

Нажмите  для перехода в режим удаленного сенсорного управления.

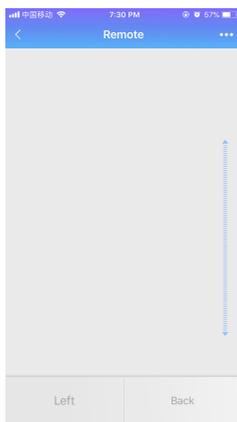


Рис. 4-1-7-1. Режим удаленного сенсорного управления

- [Switch mode]: для удаленного управления можно использовать режим сенсорной панели и режим движения.

Нажмите , выберите пункт [Switch mode] и проведите по экрану для выбора нужного режима.

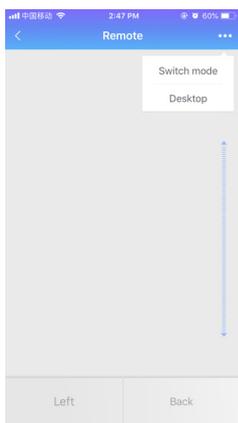


Рис. 4-1-7-2. [Switch mode]

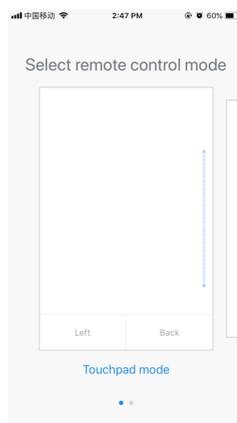


Рис. 4-1-7-3. Проведите по экрану для выбора

- Режим сенсорной панели: Как показано на рис. 4-1-7-1, пользователи могут удаленно управлять IFP с помощью сенсорной панели. Доступны две кнопки.

Нажмите [Left] для имитации щелчка левой кнопкой мыши; нажмите [Назад] для имитации щелчка правой кнопкой мыши. Проведите одним пальцем по сенсорному экрану, и указатель мыши на IFP будет перемещаться соответствующим образом.

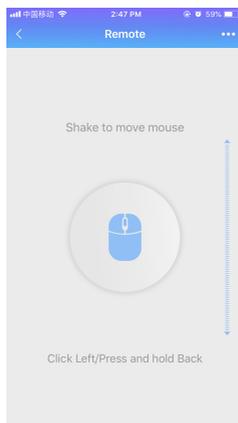


Рис. 4-1-7-4. Режим движения

- Режим движения: как показано на рис. 4-1-7-4, наклоняйте устройство для перемещения мыши. Для выбора нажмите .
- Возврат на рабочий стол: Нажмите **Desktop**, чтобы выйти из режима удаленного управления и вернуться на рабочий стол.

Рабочий стол

Нажмите , чтобы перейти в режим синхронизации рабочего стола. В этом режиме пользователи могут просматривать экран IFP и удаленно управлять IFP с мобильных устройств.

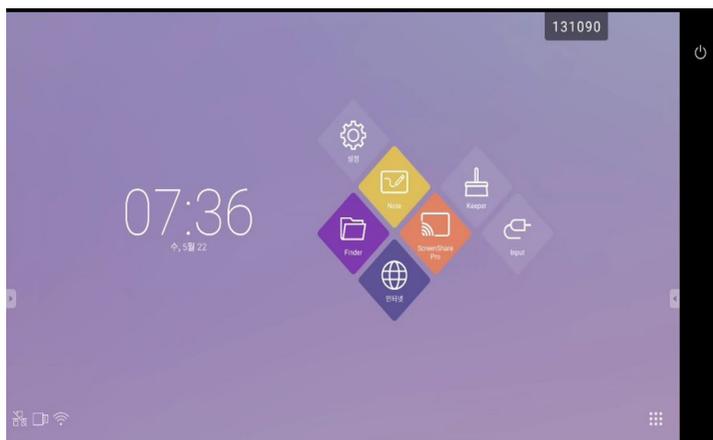


Рис. 4-1-8-1. Режим синхронизации рабочего стола

Поддерживаются следующие жесты сенсорной панели:

- короткий щелчок для имитации щелчка левой кнопкой мыши; долгое нажатие для имитации щелчка правой кнопкой мыши;
- перетаскивание одним пальцем по сенсорной панели для перемещения значков/окон;
- касание сенсорной панели двумя пальцами и их сведение для уменьшения или разведение для увеличения.
- Пользователи могут создавать записи на мобильных устройствах и отправлять их на IFP.

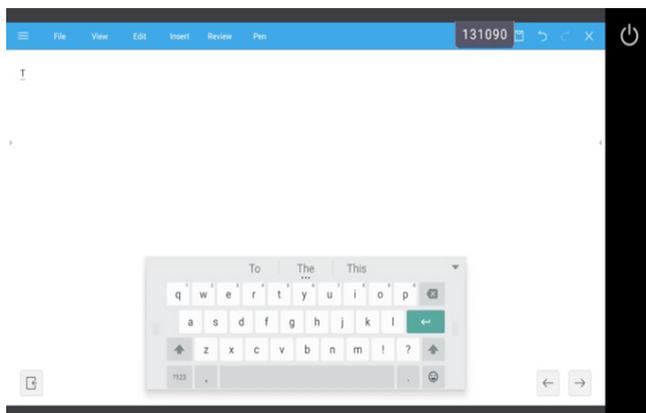


Рис. 4-1-8-2. Синхронизация рабочего стола

Отключение

Нажмите , чтобы войти в интерфейс отключения. Нажмите , чтобы отключить клиентские устройства и вернуться в основной интерфейс.

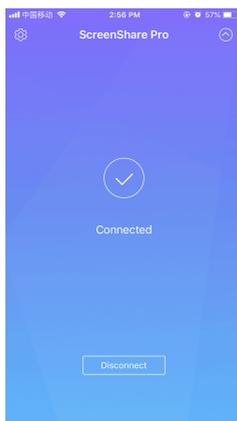


Рис. 4-1-9-1. Отключение

Использование компьютера

На компьютерах Windows, Chrome OS и Mac OS доступны похожие интерфейсы и операции. Ниже представлен вариант использования Mac.

- 1 Запустите программу на клиентском компьютере и войдите в основной интерфейс.

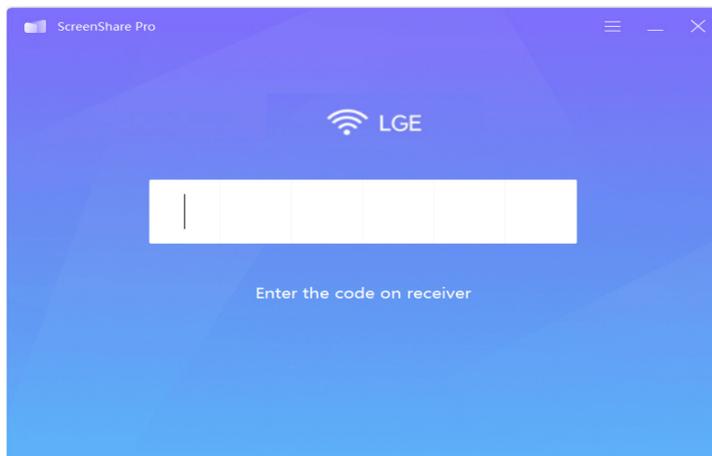


Рис. 4-2-1. Интерфейс клиентского компьютера

- 2 Введите код для подключения к IFP. Как показано на рис. 4-2-2, компьютер готов к дублированию экрана.

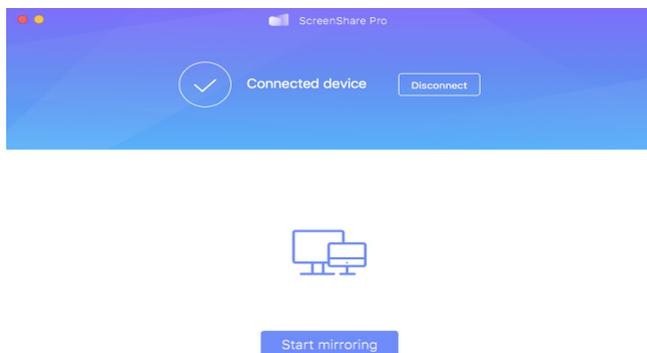


Рис. 4-2-2. Клиентский компьютер готов к дублированию экрана

- 3 Нажмите **Start mirroring** для перехода в режим дублирования экрана. Если необходимо, выполните настройки.

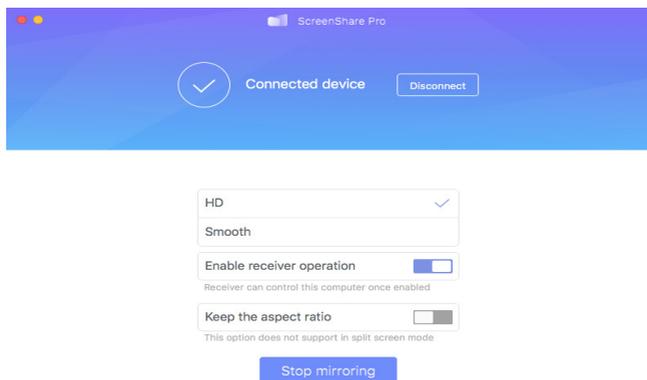


Рис. 4-2-3. Успешное дублирование экрана клиентского компьютера

- Остановка дублирования экрана. Нажмите **Stop mirroring**, чтобы остановить дублирование экрана клиентских устройств на IFP.
- Отключение. Нажмите **Disconnect**, чтобы отключить клиентские устройства от сервера и вернуться в основной интерфейс.
- Регулировка разрешения. Нажмите **HD** для переключения между различными разрешениями дублирования экрана.
- Использование получателя. Нажмите **Enable receiver operation**, чтобы разрешить серверному устройству удаленно управлять клиентом.
- Сохранение формата экрана. После активации на IFP можно будет дублировать экран только одного клиентского устройства в полноэкранном режиме.

Расширенный код подключения

Помимо использования простого шестизначного кода, также доступен режим с кодом подключения, состоящим из цифр и букв. Найдите его в настройках. Нажмите, чтобы переключиться в режим расширенного кода.

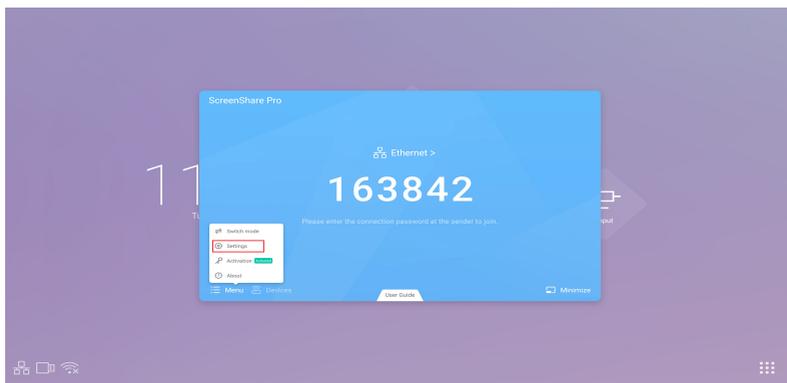


Рис. 5-1-1. Menu-Settings

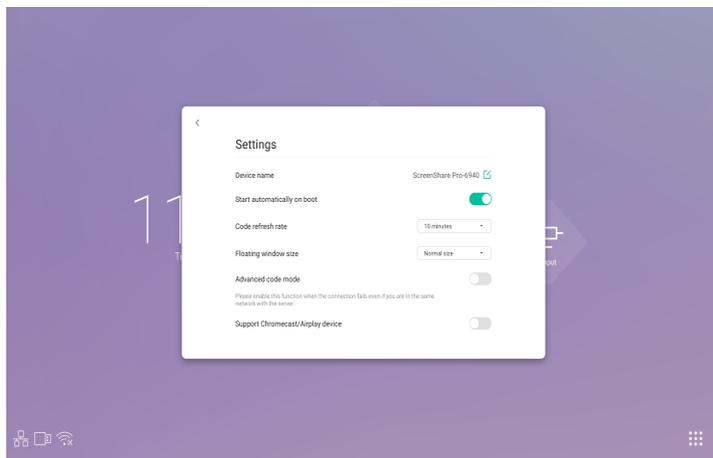


Рис. 5-1-2. Режим расширенного кода

- Поддержка устройств Chromecast/ Airplay/ Miracast

С помощью этого переключателя в настройках вы сможете на любом устройстве, которое поддерживает airplay или chromecast, воспользоваться функцией ScreenShare pro и транслировать содержимое экрана устройства на IFP без необходимости устанавливать программу.

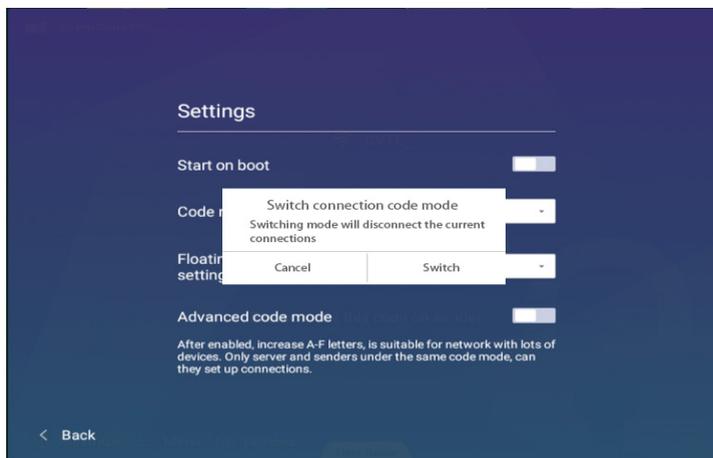


Рис. 5-1-3. Напоминание при переключении режима кода подключения

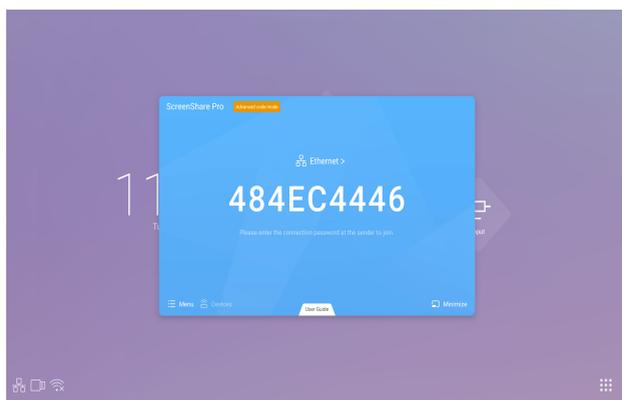
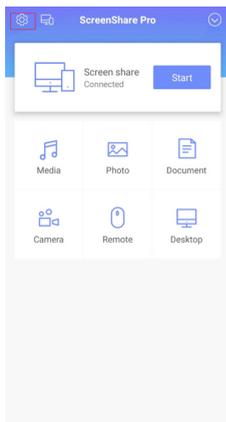


Рис. 5-1-4. Режим расширенного кода — сервер

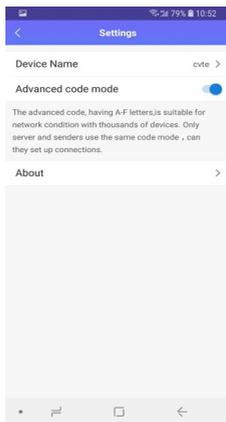
- Для обеспечения работы Screen Share Pro в различных сетевых окружениях доступен расширенный код подключения.

Измените настройки на клиентских устройствах и введите новый код после переключения в расширенный режим.

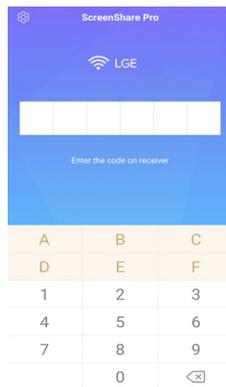
Step1



Step2

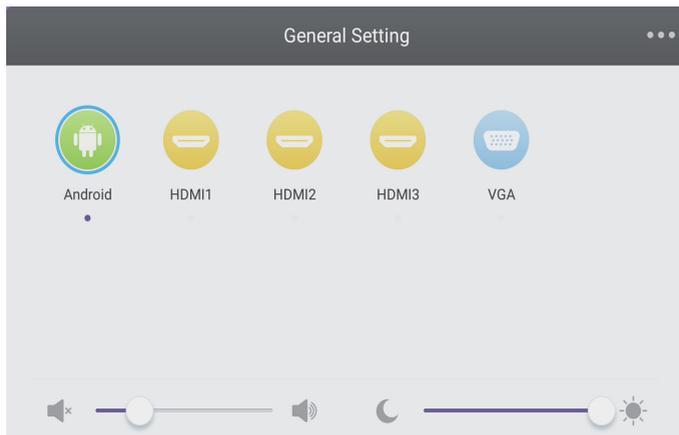


Step3



Меню настроек

[Общие настройки]



- Нажмите кнопку **Input** на пульте дистанционного управления или используйте сенсорный метод А, чтобы вызвать меню [Общие настройки].
- Нажмите кнопку ▼/▲/◀/▶ на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать нужный канал.
- Нажмите кнопку **Enter** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом, чтобы подтвердить выбранный канал ввода.
- Нажмите кнопку **Back** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом пустую область за пределами меню, чтобы выйти из меню.
- Примечание: Канал с использованием компьютера отображается только в том случае, если оборудование подключено ко встроенному компьютеру.

Меню подробных настроек

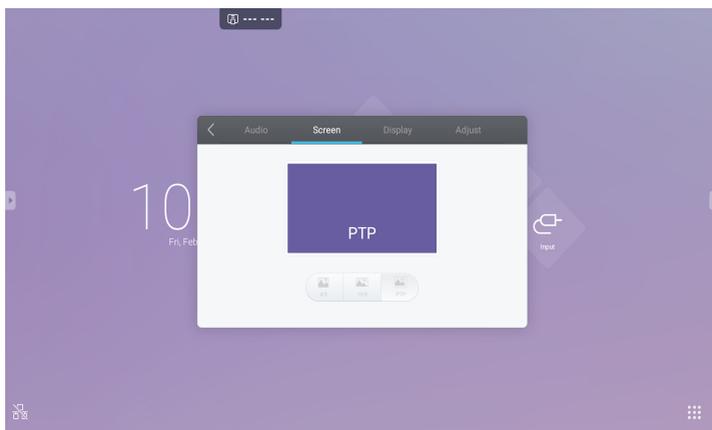
Нажмите кнопку **Menu** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом значок в меню [Общие настройки], чтобы вызвать меню подробных настроек. Меню подробных настроек включает пункты [Звук], [Экран], [Беспроводной монитор] и [Настройки].

[Звук]

- Нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать меню настроек [Звук].
- Нажмите кнопку  /  /  /  на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом, чтобы выбрать нужный параметр.
- Нажмите кнопку **Enter** на пульте дистанционного управления, чтобы войти в режим настройки, а затем нажмите кнопку  /  или напрямую нажмите стилусом для настройки каждого параметра. Нажмите кнопку **Enter/Back** для выхода из режима настройки.
- Нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления или напрямую нажмите стилусом, чтобы включить или выключить режим без звука.
- Нажмите кнопку **Back** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом пустую область вне меню, чтобы выйти из меню.

[Экран]

Перечень доступных функций может отличаться в зависимости от модели.

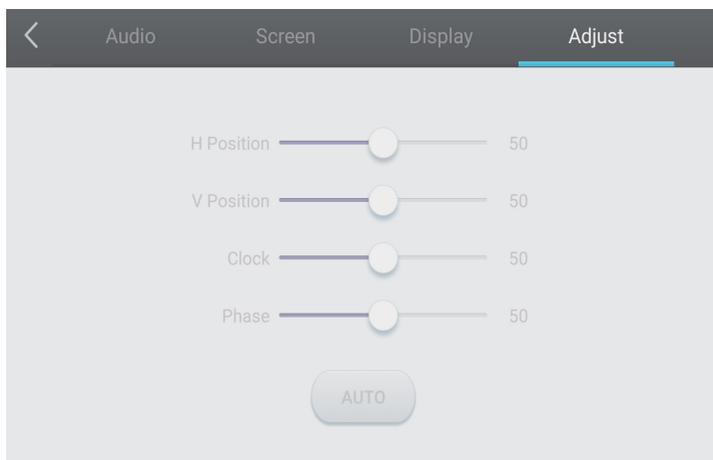


- Нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать меню настроек [Экран].
- Нажмите кнопку  /  /  /  на пульте дистанционного управления или напрямую нажмите стилусом, чтобы выбрать нужный параметр.
- Нажмите кнопку **Enter** на пульте дистанционного управления или напрямую нажмите стилусом, чтобы перейти в выбранный режим.
- Нажмите кнопку **Back** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом пустую область вне меню, чтобы выйти из меню.

[Беспроводной монитор]

- Нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать меню настроек [Беспроводной монитор].
- Нажмите кнопку  /  /  /  на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом, чтобы выбрать нужный параметр.
- Нажмите кнопку **Enter** на пульте дистанционного управления, чтобы войти в режим настройки, а затем нажмите кнопку  /  или напрямую нажмите стилусом для настройки каждого параметра. Нажмите кнопку **Enter/Back** для выхода из режима настройки.
- Нажмите кнопку **Back** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом пустую область вне меню, чтобы выйти из меню.
- Элемент отображения недоступен для ввода с устройства Android.

Настройки



- Нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать меню настроек [Настройки].
- Нажмите кнопку  /  /  /  на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом, чтобы выбрать нужный параметр.
- Нажмите кнопку **Enter** на пульте дистанционного управления, чтобы войти в режим настройки, а затем нажмите кнопку  /  или напрямую нажмите стилусом для настройки каждого параметра. Нажмите кнопку **Enter/Back** для выхода из режима настройки. Также можно щелкнуть значок [Авто] для автоматической настройки.
- Нажмите кнопку **Back** на пульте дистанционного управления или нажмите стилусом пустую область вне меню, чтобы выйти из меню.

ХАРАКТЕРИСТИКИ МЕДИАФАЙЛОВ

Фильмы

Расширения файлов	Кодек		Максимальное разрешение
	Видео	Аудио	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
.3gp .avi	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.263		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	Mpeg-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	H.263		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	H.264		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	Mpeg-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	Mpeg-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	Mpeg-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	Mjpeg		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 080, 30 кадров/с, 150 Мбит/с
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	VP6		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 40 Мбит/с
	H.264		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
.f4v	H.264	AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	Vc-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 45 Мбит/с

Расширения файлов	Кодек		Максимальное разрешение
	Видео	Аудио	
.mov	H.264	AAC, PCM	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	MJPEG		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1080, 30 кадров/с, 150 Мбит/с
.mp4	H.264	AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	MPEG-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	VC-1(AP)		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 45 Мбит/с
Предполагается, что лицензии, необходимые для использования представленных выше стандартов, должны приобретаться клиентами.			

Фото

Файл	Формат	Поддерживаемый диапазон	
.bmp	BMP	Макс. разрешение: 8 000 × 8 000 Мин. разрешение: 4 × 4	Характеристики: Макс. разрешение: 8 000 × 8 000, нормальный предварительный просмотр, невозможно воспроизводить в полноэкранном режиме
.gif	GIF	Макс. разрешение: 8 000 × 8 000 Мин. разрешение: 4 × 4	Макс. разрешение: 8 000 × 8 000, нормальный предварительный просмотр, невозможно воспроизводить в полноэкранном режиме
.jpeg/jpg	JPEG	Макс. разрешение: 8 000 × 8 000 Мин. разрешение: 4 × 4	Прогрессивная поддержка 4 000 × 4 000; базовая поддержка 8 000 × 8 000
.png	PNG	Макс. разрешение: 8 000 × 8 000 Мин. разрешение: 4 × 4	

УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ

Список команда

		КОМАНДА	ДАННЫЕ
		1	(в шестнадцатеричном коде)
01	Питание	k	000–003
02	Treble (Высокие частоты)	x	000–100
03	Bass (Низкие частоты)	k	000–100
04	Balance (Баланс)	j	000–100
05	Contrast (Контрастность)	d	000–100
06	Brightness (Яркость)	k	000–100
07	Sharpness (Четкость)	k	000–100
08	Sound Mode (Режим звука)	k	000–004
09	Громкость	k	000–100
10	Mute (Без звука)	k	000–001
11	Источник видеосигнала	x	См. источник видеосигнала
12	Aspect Ratio (Формат экрана)	f	000–002
13	Язык	f	См. раздел "Язык"
14	Picture Mode (Режим экрана)	f	000–003
15	Нюе (Оттенок)	j	000–100
16	Подсветка	k	000–100
17	Цветовая температура	d	000–002
18	Удаленное управление.	k	См. удаленное управление.
19	ИК	k	000–001

Протокол приема/передачи

Передача

(Пуск)(Установить ID)(Тип)(Команда)(Данные)(Cr)

- * (Пуск): команда для запуска управления RS-232C, начинается с 0 x 3A.
- * (Установить ID): Команда для выбора управляемого набора, «Установить ID» имеет фиксированное значение 01 (30 31).
- * (Тип): команда для задания функции или проверки ее состояния. (Настройки: 0 x 53/проверка: 0 x 47)
- * (Команда): команда для управления набором.
- * (Данные): Передача данных команды.

Acknowledgement

Успешная настройка (успех)

ответ: 34 30 31 2B 0D

Сбой настройки (сбой)

ответ: 34 30 31 2D 0D

- * АСК (подтверждение) отправляется в таком формате в зависимости от статуса обработки команды, введенной в устройство.
- * Если для параметра «Тип» отправлено значение 0 x 47 для проверки установленного значения функции, то для параметра «Данные» должно быть отправлено значение 000 (30 30 30).

01. Питание (команда: 30)

Управление состоянием включения и выключения питания монитора.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(30)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30): Выкл. подсветку на задней панели
001(30 30 31): Вкл. подсветку на задней панели
002(30 30 32): Выключение питания
003(30 30 33): Вкл. питание

02. Высокие частоты (команда: 31)

Настройка высоких частот звука.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(31)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

03. Низкие частоты (команда: 32)

Настройка низких частот звука.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(32)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

04. Баланс (команда: 33)

Настройка баланса звука.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(33)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

05. Контрастность (команда: 34.)

Настройка контрастности экрана.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(34)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

06. Яркость (команда: 35)

Настройка яркости экрана.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(35)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

07. Четкость (команда: 36)

Настройка четкости экрана.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(36)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

08. Режим звука (команда: 37)

Выбор режима звучания.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(37)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): Фильм
001 (30 30 31): Стандартный
002 (30 30 32): Пользовательский
003 (30 30 33): Аудитория
004 (30 30 34): Собрание

09. Громкость (команда: 38)

Настройка громкости.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(38)(Данные)(0D)

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

10. Без звука (команда: 39.)

Выключение/включение звука.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(39)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): Выкл.
001 (30 30 31): Вкл.

11. Источник видеосигнала (команда: 3A)

Выбор источника видеосигнала.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3A)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): VGA

001 (30 30 31): HDMI1

002 (30 30 32): HDMI2

021 (30 32 31): HDMI3

101 (31 30 31): Android

103 (31 30 33): Слот ПК

12. Формат экрана (команда: 3B)

Настройка формата экрана.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3B)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): 16:9

001 (30 30 31): 4:3

002 (30 30 32): PTP

13. Язык (команда: 3C)

Выбор языка экранного меню.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3C)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Английский

001 (30 30 31): Французский

002 (30 30 32): Испанский

003 (30 30 33): Китайский (Мандаринский)

004 (30 30 34): Китайский (Кантонский)

005 (30 30 35): Португальский

006 (30 30 36): Немецкий

007 (30 30 37): Голландский

008 (30 30 38): Польский

009 (30 30 39): Русский

010 (30 31 30): Чешский

011 (30 31 31): Датский

012 (30 31 32): Шведский

013 (30 31 33): Итальянский

014 (30 31 34): Румынский

015 (30 31 35): Норвежский

016 (30 31 36): Финский

017 (30 31 37): Греческий

018 (30 31 38): Турецкий

019 (30 31 39): Арабский

020 (30 32 30): Японский

021 (30 32 31): Украинский

14. Режим экрана (команда: 3D)

Выбор режима экрана.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3D)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): стандартный

001 (30 30 31): яркий

002 (30 30 32): динамический

003 (30 30 33): пользовательский

15. Оттенок (команда: 3E)

Настройка оттенка экрана.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3E)(Данные)(0D)**

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

16. Подсветка на задней панели (команда: 3F)

Настройка подсветки на задней панели.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(3F)(Данные)(0D)**

Данные 000(30 30 30) — 100(31 30 30)

17. Цветовая температура (команда: 40)

Настройка формата экрана.

Передача**(3A)(30 31)(Тип)(40)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Холодная

001 (30 30 31): Стандартный

002 (30 30 32): Теплая

18. Команда удаленного управления (команда: 41)

Отправка кода кнопки на ИК-пульт ДУ.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(41)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): Увеличение громкости
001 (30 30 31): Уменьшение громкости
010 (30 31 30): Вверх
011 (30 31 31): Вниз
012 (30 31 32): Влево
013 (30 31 33): Вправо
014 (30 31 34): ОК
020 (30 32 30): Меню
021 (30 32 31): Источник входного сигнала
022 (30 32 32): Выход
031 (30 33 31): Пустой
032 (30 31 32): Пауза

19. ИК (команда: 42)

Настройка пульта ДУ (ИК).

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(42)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): включение
001 (30 30 31): Отключить

